

DAFTAR ISI

COVER.....	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI	ii
PENGESAHAN MUNAQOSYAH	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
ABSTRAK.....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusah Masalah.....	6
C. Tujuan Masalah.....	6
D. Spesifikasi Produk yang Dikembangkan	6
E. Manfaat	7
F. Asumsi Dan Keterbatasan Pengembangan	8
G. Sistematika Penulisan	9
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
A. Kajian Teori	10
B. Penelitian Yang Relevan	36
C. Kerangka Berpikir.....	43
BAB III METODE PENELITIAN.....	46
A. Jenis Dan Pendekatan Penelitian	46
B. Prosedur Penelitian Pengembangan	47
C. Desain Uji Coba Produk	50
D. Subjek Uji Coba Produk	52
E. Teknik Pengumpulan Data	53
F. Teknik Analisis Data.....	58
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	62
A. Hasil Penelitian.....	62
B. Pembahasan	78
BAB V PENUTUP	123
A. Kesimpulan.....	123
B. Keterbatasan.....	123
C. Saran	124
DAFTAR PUSTAKA	126
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Penggambaran Garis c dan Garis AB	17
Gambar 2. 2 Garis a Berpotongan dengan Garis b di Titik K	18
Gambar 2. 3 Garis a Berimpit dengan Garis b	18
Gambar 2. 4 Garis a Sejajar dengan Garis b.....	18
Gambar 2. 5 Melukis Garis Tegak Lurus Suatu Garis Melalui Suatu Titik di Luar Garis.....	19
Gambar 2. 6 Melukis Garis Sumbu Ruas Garis.....	20
Gambar 2. 7 Pembagian Ruas Garis AB	21
Gambar 2. 8 Penggambaran $\angle AOB$ atau $\angle BOA$	22
Gambar 2. 9 Busur Derajat	22
Gambar 2. 10 $\angle COA$ Berdampingan dengan $\angle BOC$	24
Gambar 2. 11 $\angle ABD$ Berpenyiku dengan $\angle DBC$ Berarti $\angle ABD +$ $\angle DBC = \angle ABC = 90^\circ$	24
Gambar 2. 12 $\angle ABD$ Berpelurus dengan $\angle DBC$ Berarti $\angle ABD +$ $\angle DBC = \angle ABC = 180^\circ$	25
Gambar 2. 13 Sudut-Sudut Bertolak Belakang	25
Gambar 2. 14 Menyalin Sudut.....	27
Gambar 2. 15 Melukis Sudut Siku-Siku (90°).....	28
Gambar 2. 16 Melukis Sudut 60°	29
Gambar 2. 17 Melukis Garis Bagi Sudut.....	30
Gambar 2. 18 Garis a dan b, s dan t Sejajar.....	30
Gambar 2. 19 Sifat Pertama.....	31
Gambar 2. 20 Sifat Kedua	31
Gambar 2. 21 Sifat Ketiga	31
Gambar 2. 22 Sifat Keempat	32
Gambar 2. 23 Satu Garis Transversal yang Memotong Dua Garis Sejajar	32
Gambar 2. 24 Dua Garis Sejajar yang Dipotong oleh Satu Garis Transversal	33
Gambar 2. 25 Bagan Kerangka Berpikir	45
Gambar 4. 1 Tampilan Seluruh Halaman Aplikasi.....	62
Gambar 4. 2 Tampilan Loading.....	63
Gambar 4. 3 Tampilan Masuk	64
Gambar 4. 4 Tampilan Petunjuk Penggunaan	65
Gambar 4. 5 Tampilan Menu Materi	66
Gambar 4. 6 Tampilan Tujuan Pembelajaran	66
Gambar 4. 7 Tampilan Awal Sub Materi	67
Gambar 4. 8 Tampilan Inti Sub Materi.....	68
Gambar 4. 9 Tampilan Isi Materi	68

Gambar 4. 10 Tampilan Menu Soal.....	69
Gambar 4. 11 Tampilan Contoh Soal	70
Gambar 4. 12 Tampilan Latihan Soal.....	70
Gambar 4. 13 Tampilan Nilai Latihan.....	71
Gambar 4. 14 Tampilan Kunci Jawaban Latihan	72
Gambar 4. 15 Tampilan Menu Game	72
Gambar 4. 16 Tampilan Awal Game TTS.....	73
Gambar 4. 17 Tampilan Inti Game TTS.....	74
Gambar 4. 18 Tampilan Awal Game Kuis	74
Gambar 4. 19 Tampilan Inti Game Kuis	75
Gambar 4. 20 Tampilan Score Kuis	76
Gambar 4. 21 Tampilan Kunci Jawaban Kuis	76
Gambar 4. 22 Tampilan Menu Author	77
Gambar 4. 23 Tampilan Menu Keluar.....	78
Gambar 4. 24 Model Hipotetik Pengembangan Aplikasi.....	79
Gambar 4. 25 Model Tahapan Analysis (Analisis)	80
Gambar 4. 26 Model Tahapan Design (Perancangan).....	82
Gambar 4. 27 Bagan Produk Media Pembelajaran Aplikasi	84
Gambar 4. 28 Model Tahapan Development (Pengembangan).....	97
Gambar 4. 29 Tampilan Awal Adobe Animate	99
Gambar 4. 30 Mengatur Lembar Kerja	100
Gambar 4. 31 Tampilan Awal Lembar Kerja	100
Gambar 4. 32 Import Gambar Background.....	101
Gambar 4. 33 Pilihan Import.....	101
Gambar 4. 34 Gambar Background yang Sudah Berubah.....	102
Gambar 4. 35 Pilihan Import untuk Gambar Lain.....	102
Gambar 4. 36 Tampilan Gambar Lain yang Sudah di Import	103
Gambar 4. 37 Mengatur Convert to Symbol	103
Gambar 4. 38 Mengatur Instance Name pada Properties	104
Gambar 4. 39 Import Sound Effect	104
Gambar 4. 40 Klik Frame Down	105
Gambar 4. 41 Memasukkan Sound Effect pada Properties	105
Gambar 4. 42 Insert Keyframe	106
Gambar 4. 43 Create Classic Tween	106
Gambar 4. 44 Mengatur Color Effect pada Properties	107
Gambar 4. 45 Menambahkan Scene Baru	107
Gambar 4. 46 Tampilan Scene Baru.....	108
Gambar 4. 47 Membuat Coding atau Kode.....	110
Gambar 4. 48 Menjalankan Program.....	110
Gambar 4. 49 Menyimpan File Program	111
Gambar 4. 50 Mengatur Publish Settings.....	111
Gambar 4. 51 Mengatur General Settings	112

Gambar 4. 52 Mengatur Deployment Settings 112

Gambar 4. 53 Mengatur Icons Settings 113

Gambar 4. 54 Mengatur Permissions Settings..... 113

Gambar 4. 55 Pemberitahuan Publish Berhasil 114

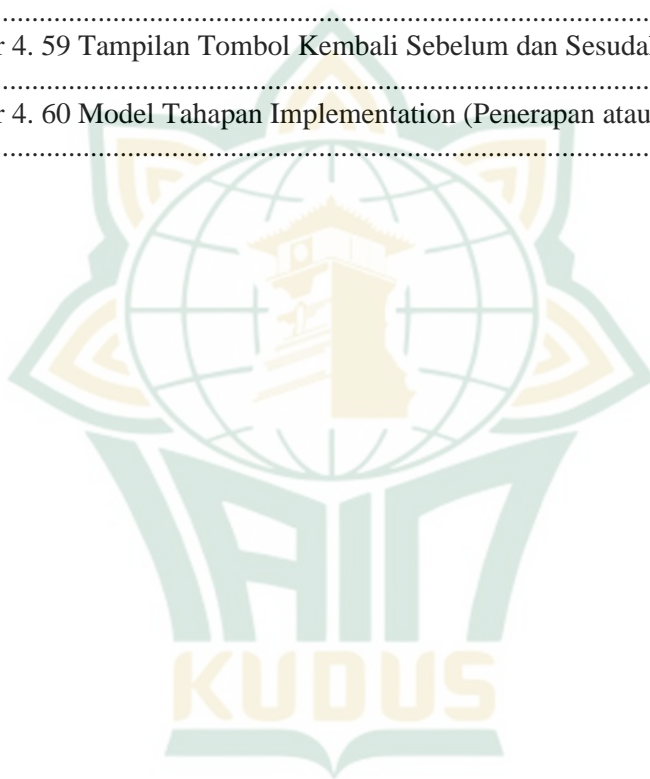
Gambar 4. 56 Tampilan Isi Materi Sebelum dan Sesudah Revisi 117

Gambar 4. 57 Tampilan Menu Contoh Soal Sebelum dan Sesudah Revisi
..... 118

Gambar 4. 58 Tampilan Tombol Menu Bar Sebelum dan Sesudah Revisi
..... 119

Gambar 4. 59 Tampilan Tombol Kembali Sebelum dan Sesudah Revisi
..... 119

Gambar 4. 60 Model Tahapan Implementation (Penerapan atau Uji Coba)
..... 120



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Jenis-jenis Sudut.....	23
Tabel 2. 2 Sudut-Sudut yang Terbentuk oleh Dua Garis Sejajar yang Dipotong Sebuah Garis Transversal	33
Tabel 3. 1 Kisi-Kisi Lembar Validasi Ahli Materi	53
Tabel 3. 2 Kisi-Kisi Lembar Validasi Ahli Media	55
Tabel 3. 3 Kisi-Kisi Kuesioner atau Angket Respon Peserta didik	57
Tabel 3. 4 Pedoman Skala Likert.....	58
Tabel 3. 5 Konversi Skor ke Nilai Skala 5	59
Tabel 3. 6 Kriteria Kategori Kelayakan Media Pembelajaran.....	61
Tabel 4. 1 Storyboard Produk Media Pembelajaran	85
Tabel 4. 2 Komponen-Komponen Aplikasi.....	98
Tabel 4. 3 Hasil Perhitungan Kevalidan oleh Validator Ahli Materi	115
Tabel 4. 4 Hasil Perhitungan Kelayakan oleh Validator Ahli Media	116
Tabel 4. 5 Hasil Perhitungan Kelayakan oleh Peserta Didik pada Uji Coba Kelompok Kecil	121
Tabel 4. 6 Hasil Perhitungan Kelayakan oleh Peserta didik pada Uji Coba Kelompok Besar	121