

DAFTAR PUSTAKA

- A Rahma, interaksi sosial pada remaja yang kecanduan *game online* skripsi fakultas psikologi universitas muhamadiyah.
- Abror Rachman Abd *psikologi pendidikan*, (Yogyakarta: PT Tiara Wacana 1993)
- Akbar Setiady Purnomo and Usman Husaini, *Metode Penelitian Sosial* (Jakarta:, Bumi Aksara, 2003).
- Alquran, Qs. Al-Ashr ayat 1-3, Mushaf Tajwid dan Terjemahan Al-Mujawwad
- Arifin dan Tohirin. *Bimbingan dan konseling di sekolah dan madrasah berbasis itergasi* (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 19985)
- Aswadi, *iydah dan takziyah prespektif bimbingan konseling islam* (Surabaya: Dakwah digital press, 2009)
- Aulia Annnisa, *kapasitas masyarakat dalam upaya pengurangan resiko bencana tanah longsor di Desa Tempur Kecamatan Keling Kabupaten Jepara* <http://journal.unnes.ac.id> di akses pada tanggal 23 Mei 2022
- Aunurrahman, *Belajar dan Pembelajaran*, (Bandung: Alfabeta, 2009)
- Barja Bakar Abu, *psikologi konseling dan teknik konseling*, (Jakarta:, Studio press, 2004)
- Bungin Burhan M, *Penelitian Kualitatif, Komunikasi, Ekonomi, Kebijakan Publik, Dan Ilmu Sosial Lainnya* (Jakarta:, Kencana, 2007)
- Candra Zebeg Aji, *Berburuh Rupiah Lewat Game Online* (Bouna Books :Oktober 2012) .
- Departemen Agama RI, *Al-Qur`an dan Terjemahnya* (Jakarta:, Intermasa, 1986).
- Departemen Agama RI, *Al-Qur'an dan terjemahan* (Jakarta:, Intermasa, 1986)
- Dewi N.P, *hubungan antara intensitas bermain game online dengan interaksi sosial pada remaja*. Skripsi surakarta, fakultas psikologi universitas muhamadiyah.
- Endang Hermawan, *kecanduan game online digital online, memahami dampak kecanduan game online terhadap hubungan sosial. Jurnal ilmu sosial politik* 2 (1) *page* 149-162.
- Faqih Rahim Aunur, *Bimbingan konseling dalam islam* (jakarta:UII press, 2001)
- Farid Sayuti Imam, *Pokok-pokok Bahasan tentang Bimbingan Penyuluhan Agama sebagai Tenik Dakwah* (Jakarta:, Bulan Bintang, 2007)

- Farida&Saliyo *Tekniik layanan bimbingan konseling islam* (Kudus: sekolah Tinggi Agama Negeri Kudus, 2008)
- Fitri Emira, *konsep adikasi game online dan dampaknya terhadap masalah mental emosional remaja serta bimbingan dan konseling. Jurnal konseling pendidikan* Vol. 4 No. 3 November (2018). Page 211
- Ginda *profil orang tua sebagai pendidik dalam prespektif AL-Qur'an Jurnal Sosial Budaya* Vol. 8 No .02 (2015) page 326- 328
- Haditono, dkk, *Psikologi Perkembangan Pengantar dalam Berbagai Bagianannya* (Yogyakarta:, Gajah Mada University Press, 2006).
<http://tempur.jepara.go.id/index.php/> (Diakses pada tanggal 20 Mei 2022).
https://jadesta.kemenparekraf.go.id/desa/tempur_1 (Diakes pada tanggal 20 Mei 2022.)
- Ihsan Fuad, *dasar dasar kependidikan* (Jakarta:, PT.Rienka Cipta, 2003)
- Ismail Andang Kak, *Education games*. (Yogyakarta:pro-u media: 2012
- Istadi Irwati, *seri psikologi anak 2 istimewa setiap anak* (Jakara:, Pustaka Inti, 2002)
- Jasmadi, *panduan Praktis Menggunakan Fasilitas Internet: Surfing, Email,SMS, Chating, E-Card dan Dowload* Edisi 1 : CV. Andi Offset,Yogyakarta 2004.
- Kartini kartono dan gulo,*kamus psikologi* (Bandung:. pionir jaya, 1987)
- Kristna subakti *pengaruh game online terhadap remaja* Vol.01 No 1 April 2017.
- Kristo Radion, *ULTIMATE GAME DESIGN*, (Yogyakarta:, ANDI, 2009).
- Kusmah Danien Amir, *pengantar ilmu pengetahuan* (Surabaya: PT Usaha Nasional 1982)
- Latipun *psikologi konseling*. (Malang:, penerbit UMM 2006)
- Lemmens J S , *development and validation of a game addiction scale for adolescents media psychology Journal* 2009.
- Mahardika, A. *Hubungan Kecanduan Game Online dengan Kontrol Diri dan Implikasinya Bagi Layanan Bimbingan dan Konseling di Sekolah*.Skripsi: (Bandung. Fakultas Ilmu pendidikan Universitas Pendidikan Indonesia. 2016)
- Mahli Mujadid A, *hubungan timbal balik orang tua dan anak*, (Solo: Ramadhani press, 1994)
- Mubarok Achmad, *konseing agama teori dan kasus* (Jakarta: PT.Bina Rena Pariwara, 2000)
- N.S. Sukmadinata, *Metode Penelitian Pendidikan* (Bandung: Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Indonesia dengan PT Remaja Rosdakarya: 2005).

- Ngalm purwanto, *ilmu pendidikan teoritis dan praktis* (Bandung: PT Remaja Rosdakraya, 2007)
- Nino Indrianto, *Pendidikan Agama Islam Interdisipliner Untuk Perguruan Tinggi* (Yogyakarta: Deepublish, 2020).
- Nisrinafatin *jurnal pengaruh game online terhadap motivasi belajar siswa* E-ISSN :275-266634.
- Novrialdy Eryal *kecanduan game online pada remaja dampak dan pencegahannya. Jurnal Buletin Psikologi*. Vol. 27 No. 2. (2019)1 Page 48-158.
- Ramadhan Iqbal *pengaruh bermain game online terhadap prestasi belajar matematika siswa jurnal Al khawarimi* Vol 4 No 2 desember (2020) Page 155-158
- Robbet L. gibson dan marmie H. mitchell, *Bimbingan dan konseling*.(Yogyakarta: pustaka pelajar 2010)
- S. Arifiianto, *implementasi Metode Penelitian “Studi Kasus” Dengan Pendekatan Kualitatif*. (Yogyakarta: Aswaja Pressindo: 2016)
- Saliyo, *Ragam Desain Metodologi Penelitian Kualitatif dan R&D Terapan Ilmu Ilmu Sosial* (Jakarta: Cendekia Pustaka 2021)
- Samuel Henry, *Panduan Praktis Membuat Game 3D*, (Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005)
- Sardiman, *Interaksi & Motivasi Belajar Mengajar* (Jakarta: PT Rajagrafindo Persada, 2010)
- SJ Drost J, *proses pembelajaran sebagai proses pendidikan*, (Jakarta: PT Gramedia Widiasrana Indonesia,1999)
- Sofar Silaen, *Metodologi Penelitian Sosial Untuk Penulisan Skripsi Dan Tesis* (Jakarta: IN Media, 2013).
- Sri Esti Wuryani Djiwandono, *psikologi pendidikan* (jakarta:, grasindo 2006)
- subhaki Krista *pengaruh game online terhadap remaja jurnal curer* vol 1 No 1 (2017)
- Sugiono, *Metode Penelitian Kuanitatif Kualitatif dan R&D*. (Bandung: Aalfabeta, 2008)
- Sugiono, *Metode Penelitian Pendidikan Pendidikan Kuanitatif, Kualitatif, Dan R&D*, (Bandung:, Alfabeta, 2015).
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan; Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R & D* (Bandung: Alfabeta, 2008).
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan; Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R & D*.
- Suharsimi Arikunto, *Manajemen Penelitian* (Jakarta: Rineka Cipta, 1998).
- Sutiiyo soekarno *peranan sosiologi suatu pengantar* (jakarta:, Rajawali pres, 2009)

- Sutoyo Anwar, *bimbingan dan konseling islam* (Yogyakarta: pustaka pelajar, 2007).
- Sutoyo Anwar, *Bimbingan dan konseling islami: teori praktek* (Semarang: Cipta prima nusantara, 2007)
- Sutoyo, Anwar. *Bimbingan dan Konseling Islami: Teori dan Praktek*, (Semarang:, Cipta Prima Nusantara, 2007)
- Sutrisno Hadi, *Metodologi Research*, 2nd ed. (Yogyakarta: Andi Offset, 2004).
- Syaful bahri djamrahh, *pola komunikasi orang tua dan anak dalam keluarga* (Bandung CV.Pustaka setia, 2004)
- Ulama Djumhur, *Bimbingan dan Penyuluhan di Sekolah* (Bandung: CV Ilmu, 1975).
- W. Surakhmad, *Pengantar Penelitian Ilmiah: Dasar, Metode Dan Teknik* (Bandung: Tarsito, 1990).
- Walgito Bimo, *Bimbingan dan konseling* (Yogyakarta:, Andi offset, 2010)
- Wiharsono Kurniawan, *pengarh game online terhadap prestasi belajar remaja jaringan Komputeri*: CV. Andi Offset, Yogyakarta 2007.

