

DAFTAR PUSTAKA

- Abdi, Sofyan, and Yeni Karneli, 'Kecanduan Game Online: Penanganannya Dalam Konseling Individual', *Guidance*, 17.02 (2020), 9–20 <<https://doi.org/10.34005/guidance.v17i02.1166>>
- Ahmad Mubarak. 2000 *Teori dan Kasus, cetakan I*. Jakarta: Bina Rena Pariwisata,
- Akhyar Lubis, Syaiful. 2007. *Konseling Islami*. Yogyakarta: eLSAQ Press,
- Aminudin. 2016. *Dampak Fighting Game Terhadap Perilaku Agresif Siswa Madrasah Ibtidaiyah Negeri Talang Emoat Kecamatan Karang Tinggi Kabupaten Bengkulu Tengah*. Skripsi IAIN Bengkulu,
- Anwar Sutoyo. 2013. *Bimbingan dan Konseling Islami (teori dan praktik)*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar,
- Ardi, Ardi, 'Peran Bimbingan Konseling Islam Mengatasi Kecanduan Game Online', *Ekspose: Jurnal Penelitian Hukum Dan Pendidikan*, 18.1 (2019), 802–10 <<https://doi.org/10.30863/ekspose.v18i1.370>>
- Arya, wawancara oleh peneliti, wawancara 4, Transkrip 13 Juni 2022
- Azwar Saifuddin. 1998. *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar,
- Bakran Adz Dzaky dan Hamdani. 1998. *Psikoterapi Konseling Islam*. Yogyakarta: Fajar Pustaka Baru,
- Bilal wawancara oleh peneliti, wawancara 5, Transkrip 14 Juni 2022
- D Gunarsa, Singgih. 2000. *Konseling dan Psikoterapi* Jakarta: Gunung Mulia,
- Darajat Zakiah. 2005. *Ilmu Jiwa Agama*. Jakarta : PT Bulan Bintang,
- Dewa Sukardi, ketut. 2010. *Pengantar Pelaksanaan Program Bimbingan dan Konseling di Sekolah*. Jakarta: Rineka Cipta,
- Dewi Nety Ariana. 2018. *Hubungan Kebiasaan Bermain Game Online di Rumah dengan Sikap Disiplin Siswa di Sekolah (SD Kecamatan Raja Basa)*. Skripsi Universitas Lampung, Bandar Lampung,
- Djalali A. As'ad. *Teknik-Teknik Bimbingan dan Penyuluhan*. Surabaya: Bina Ilmu, 1986.
- Efendi Novian Aziz. 2014. *Faktor Penyebab Bermain Game Online dan Dampak Negatifnya*. Surakarta, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Erhamwilda, 2009. *Konseling Islami* Yogyakarta : Graha Ilmu,
- Faza wawancara oleh peneliti, wawancara 6, Transkrip 15 Juni 2022
<https://www.blorakab.go.id/index.php/public/profil/index/164> (di akses pada tanggal 18 Febuari 2022 Pukul 20:33)
- Irwanto. 1989. *Psikologi Umum*. Jakarta: PT Gramedia,.

- Kartono Kartini. 2005. *Psikologi Perkembangan*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada,
- Krisianto Andy 2018. *108 Tips Mengoptimalkan Ponsel Android*, Jakarta: PT Gramedia,
- Kuliyatun, Kuliyatun, 'Bimbingan Dan Konseling Islam Dalam Meningkatkan Religiusitas Siswa Sekolah Menengah Atas (Sma)', *Jurnal Bimbingan Penyuluhan Islam*, 2.1 (2020), 91 <<https://doi.org/10.32332/jbpi.v2i1.2064>>
- Moleong Lexy. J. 2007. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja,
- Narbuko Abu Achmadi dan Cholid. 1999. *Metode Penelitian*. Jakarta: Bumi Aksara,
- Nasution S. *Metode Research*. 1996. Jakarta: Bumi Aksara,
- Orang Tua Arya, wawancara oleh peneliti, wawancara 1, transkrip 12 Juni 2022
- Orang tua Bilal, wawancara oleh peneliti, wawancara 2, Transkrip 12 Juni 2022
- Orang Tua Faza, wawancara oleh peneliti, wawancara 3, Transkrip 12 Juni 2022
- Poerwadarminta. 1987. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: PN Balai Pustaka,
- Prayitno. 1999. Erman Amti. *Dasar-Dasar Bimbingan dan Konseling*. Jakarta: Rineka Cipta, Q.S An-Nisa" ayat 14
- Rahim Faqih Ainur. 2021. *Bimbingan Konseling dalam Islam* Jakarta: pers,
- Rohman, Khabibur, 'Agresifitas Anak Kecanduan Game Online', *Martabat: Jurnal Perempuan Dan Anak*, 2.1 (2019) <<https://doi.org/10.21274/martabat.2018.2.1.155-172>>
- Sadiman Arif S. 1993. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada,
- Salahudin Anas. 2010. *Bimbingan dan Konseling* Bandung: Pustaka Setis.
- Sarwono Sarlito W. 2012. *Psikologi Remaja*. Jakarta ; PT Raja Grafindo Persada,
- Sholeh H. Abu Ahmadi, Munawar. 2005. *Psikologi Perkembangan*. Jakarta : Rineka Cipta,
- Sudono Anggani. 2000 *Sumber Belajar dan Alat Permainan*, Jakarta: Grasindo,
- Sugiyono. 2008. *Metodologi Penelitian Pendidikan*, pendekatan kuantitatif, Kualitatif R &D. Bandung: Aalfabeta,
- Thohari Musnamar. 1992. *Dasar-Dasar Konseptual Bimbingan dan Konseling Islam*. Yogyakarta: UII Press,

- Tohirin. 2009. *Bimbingan dan Konseling di Sekolah dan Madrasah*. Jakarta: Rajawali Pers.,
- Umam, Khotibul, and Abdul Muhid, 'Sisi Negatif Game Online Perspektif Islam Dan Psikologi Islam', *Psikoislamedia : Jurnal Psikologi*, 5.2 (2021), 153–67
<<http://103.107.187.25/index.php/Psikoislam/article/view/7071>>
- W Sarlito Sarwono. 2013. *Psikologi Remaja*. Jakarta: Rajawali Pers
- Walgito Bimo. 2007. *Psikologi Sosial (suatu pengantar)*. Yogyakarta, CV Andi Offset,
- Widodo Anton. 2019. *Urgensi Bimbingan Penyuluhan Islam Terhadap Pembentukan Keimanan Muallaf*. Jurnal Bimbingan Penyuluhan Islam Vol.1 No.1 Januari
- Yasfin Anwar Moh. 2021. *Implementasi Bimbingan belajar Mengulang Kelas Dalam Menumbuhkan Kemampuan Akademik Siswa Baru di Madrasah Qudsiyyah Kudus*, Journal of Guidance and Counseling, Vol.5 No.1
- Yasfin Anwar Moh. 2021. *Metode dan Teknik Layanan Bimbingan & Konseling di Sekolah Pati*: Al Qalam Media Lestari.

