

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan terhadap pengembangan media *flashcard* berbasis permainan monopoli maka peneliti terdapat beberapa kesimpulan sebagai berikut:

- a. Spesifikasi pengembangan produk media *flashcard* berbasis permainan monopoli pada materi tata surya yaitu meliputi papan permainan monopoli yang didalamnya terdapat 32 petak yang terdiri dari 16 komplek A1-D4, maju 2 langkah mundur 3 langkah, bebas pertanyaan dan stop satu kali putaran, kartu pertanyaan, kartu jawaban, kartu jebakan, kartu bantuan, pion dan dadu, serta panduan permainan monopoli tata surya.
- b. Kelayakan media *flashcard* berbasis permainan monopoli pada materi tata surya berdasarkan validasi ahli materi memperoleh skor 82,5%. berdasarkan validasi ahli media memperoleh skor 86%. sedangkan berdasarkan uji kelayakan media oleh siswa mendapatkan nilai sebesar 91%. Dari ketiga validasi tersebut maka dikategorikan dalam kriteria “Sangat Layak”.
- c. Hasil penelitian mengenai peningkatan motivasi belajar siswa ketika sebelum menggunakan dan sesudah menggunakan media *flashcard* berbasis permainan monopoli pada materi tata surya mengalami peningkatan, hal ini dapat dibuktikan dengan hasil penelitian yang dilakukan menggunakan uji normalitas gain ketika sesudah menggunakan media memperoleh nilai 0,71 dalam hal ini motivasi belajar mengalami peningkatan.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan terhadap pengembangan media *flashcard* berbasis permainan monopoli maka peneliti terdapat beberapa saran sebagai berikut:

- a. Diperlukan riset lanjutan mengenai pengembangan media *flashcard* berbasis permainan monopoli pada topik lain baik materi IPA atau materi yang lain.
- b. Diperlukan riset lanjutan yaitu penyebaran (desiminasi) terhadap pengembangan media *flashcard* berbasis permainan monopoli pada materi tata surya.
- c. Diperlukan riset lanjutan mengenai pengembangan media *flashcard* berbasis permainan monopoli tidak hanya

memperhatikan aspek tingkat motivasi belajar siswa namun pada aspek yang lain.

