

DAFTAR PUSTAKA

- Amir, Almira, “*Pembelajaran Matematika SD dengan Menggunakan Media Manipulatif*”, Vol. VI, No. 1,(2014).
- Anggie, Ida Agus Putu dan Muhammad Rizal Sobri, “*Rancangan Aplikasi Sistem Ceroas Pembelajaran Ilmu Bangun Datar SD Negeri 01 Candiretno*”, Vol. 4, (2015).
- Arsyad, Azhar, *Media Pembelajaran*, Jakarta : PT Raja Grafindo Persada, 2014.
- Darwin, Muhammad, dkk, *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif*, Bandung : CV Media Sains Indonesia, 2021.
- Elan, Elan, dan Feranis Feranis, “ *Penggunaan Media Puzzle untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Bentuk Geometri*”, Jurnal PAUD Agapedia, Vol. 1, No. 1, (2017).
- Fatrah, Muh dan Luthfiyah, *Metode Penelitian (penelitian kuantitatif, tidakn kelas dan studi kasus)*, Jawa Barat : CV jejak, 2017.
- Fitriana, Latri, dkk, “*Penggunaan Metode Inkuiri dengan Media Pancagram dalam Meningkatkan Pembelajaran Matematika Tentang Bangun Datar Siswa Sekolah Dasar*”, Vol. 1, No. 1, (2012).
- Ghasya, Dyoty Auliya Vilda, “*Keterkaitan Penerapan Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Sekolah Dasar pada Kurikulum 2013*” ISSN 2355-0066, Jurnal Tunas Bangsa.
- Hadi, Novaliyosi Syamsul, “*TIMSS Indonesis (Trends in Internation al Mathematic and Science Study)*”, ISBN 978-602-920-39-8, 2019.
- Handayani, Putri, *Cara Asik Belajar Bangun Datar di SD*, Guepedia, 2021.
- Hlisin, Iis, “*Pembelajaran Matematika Pealistik (PMR)*”, Vol. 5, No. 3, (2007).
- Isrok’atul, Amelia Rosmala, *Mode-model Pembelajaran Matematika*, Jakarta :PT Bumi Aksara, 2018.
- Jalinus, Ambiyar Niewardi, *Media dan Sumber Pembelajaran*, Jakarta : Prenadamedia Group, 2016.
- Jamaludin, Didi Nur, *Pengembangan Evaluasi Pembelajaran*, Kudus, 2018.
- KI dan KD Matematika Kelas 4 SD/MI Kurikulum 2013 Semester 1-2 Revisi Terbaru 2018 Tahun pelajaran 2019/2020. <https://idn.paperplane-tm.site/2019/12/ki-dankd-matematika-kelas-4-sdmi.html?m=1>.
- Kusumastuti, Adhi, dkk, *Metode Penelitian Kuantitatif*, Yogyakarta : Deepublish Publisher, 2020.

- Kuswaton, Joko dan Ferri Radiansah, “*Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata PELAJARAN System Operasi Jaringan Kelas XI*”, Jurnal Media, Vol. 14, No. 1, (2018).
- Muhammad, Azanul Fadhly Noor, “*Berpikir Profetik dalam Pelajaran Matematika SD/MI*”, Vol. 9, No. 2, (2017).
- Nuraini, Latifah, “*Integrasi Nilai Kearifan Lokal dalam Pembelajaran Matematika SD/MI Kurikulum 2013*”, Vol. 1, No. 2, (2018).
- Nurbudyani, Iin, “*Pelaksanaan Pengukuran Ranah Kognitif, Afektif, dan Psikomotor pada Mata Pelajaran IPS Kelas III SD Muhammadiyah Palangkaraya*”, Vol. 13, No. 10, (2013).
- Nurfadhillah, Septy, *Media Pembelajaran*, Jawa Barat : CV Jejak, 2021.
- Nurrita, Teni, “*Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar*”, Vol. 3, No. 1, (2018).
- Pakpahan, Andrew Fernando, dkk, *Pengembangan Media Pembelajaran*, Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Rahayu, Yayuk Dwi, *Meningkatkan Aktivitas dan HASIL Belajar Materi Bangun Datar Melalui Media Puzzle pada Sisa Kelas II SD Teguhan 02 Kecamatan Jiwan Kabupaten Madiun Tahun Ajaran 2018-2019*, Vol. VIII, No. 1, 2021.
- Rahmah, Nur, “*Hakikat Pendidikan Matematika*”, Vol. 2, (2013).
- Richardo, Rino, “*Peran Ethnomatematika dalam Penerapan Pembelajaran Matematika pada Kurikulum 2013*”, Vol. VII, No. 2, (2016).
- Rosyidi, Dedi, “*Teknik dan Instrumen Asesmen Ranah Kognitif*”, Vol. 27, No. 1, (2020).
- Rusman, *Belajar dan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*, Jakarta : PT Kharisma Putrs Utama, 2017.
- Santriwati, *Media dan Sumber Belajar*, Yogyakarta : CV Budi Utama, 2018.
- Siagan, Muhammad Daut, “*Kemampuan Koneksi Matematika dalam Pembelajaran Matematika*”, Vol. 2, No. 1, (2016).
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif dan R&D*, Bandung : Alfabeta, 2009.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan (pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D)*, Bandung : CV Alfabeta, 2013.
- Sumantri, Mohammad Syarif, *Strategi Pembelajaran : Teori dan Praktik di TINGKAT Pendidikan Dasar*, Jakarta : Raja Grafindo, 2016.
- Supaat, dkk, *Pedoman Penyelesaian Tugas Akhir Program Sarjana (skripsi)*, Kudus : Epsilon, 2019.
- Darwin, Muhammad, dkk, *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif*, Bandung : CV Media Sains Indonesia, 2021.

- Kusumawati, Adhi,dkk, *Metode penelitian Kuantitatif*, Yogyakarta : Deepublish Publisher, 2020.
- Iskandar, Ranu, *Pedoman Penelitian Hasil Belajar Peserta Didik SMK*, Jawa Barat : CV Jejak, 2019.
- Zakariah, Askari, dkk, *Metodotologi Penelitian (kuantitatif, kualitatif, action research, research an development (R&D))*.
- Yusup, Febrianawati, *Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Kuantitatif*, Vol. 7, No. 1, (2018).
- Srianis, Komang, *Penerapan Metode Bermain Puzzle Geometri untuk Meningkatkan Perkembangan Kognitif Anak dalam Mengenal Bentuk*, Vol. 2, No. 2, (2014).
- Sumardi, *Teknik Pengukuran dan Penelitian Hasil Belajar*, Yogyakarta : CV Budi Utama, 2020.
- Sukirno, Hesti Arlich Arifiyanti, *Pengaruh Pengendalian Intern Kepatuhan dan Kompensasi Manajermen Terhadap Perilaku Etis Karyawan*, Vol. 1, No. 1, (2012).
- Usmadi, *Pengujian Persyaratan Analisis (uji homogenitas dan uji normalitas)*, Vol. 7, No. 1, (2020).
- Chamidah, *Penerapan Media Puzzle untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Pelajaran IPA Kelas I SDN Sidotopo III/05 Surabaya*, Vol. 2, No. 1, (2014).
- Risnawati, Bahar, *Pengaruh Penggunaan Media Puzzle Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas III SD di Kabupaten Gowa*, Vol. 9, No. 1, (2019).
- Astutik, Leny Suryaning, dkk, *Pengaruh Medi Puzzle Terhadap Hasil Belajar Aksara Jawa di Sekolah Dasar*, Vol. 8, No. 1, (2020).
- Pupung Rahayu Noviati, *Penerapan Media Puzzle dalam Meningkatkan Hasil Belajar IPS Pada Siswa Kelas III SDN 2 Paseh Kecamatan Paseh Kabupaten Sumedang*, Vol. 1, No. 1, (2017).