

DAFTAR ISI

COVER	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
PENGESAHAN MUNAQOSAH	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
ABSTRAK	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I : PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Tujuan Penelitian.....	3
D. Manfaat Penelitian	3
1. Manfaat teoritis	4
2. Manfaat praktis	4
E. Spesifikasi Produk yang Dikembangkan	4
F. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	5
BAB II : LANDASAN TEORI	6
A. Deskripsi Teori	6
1. Media Pembelajaran.....	6
a. Pengertian Media.....	6
b. Klasifikasi Media Pembelajaran.....	7
c. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	8
d. Kriteria Pemilihan Media	10
2. Media Pembelajaran Flash Card	11
a. Pengertian	11
b. Kelebihan dan Kekurangan	12
3. Permainan UNO.....	13
4. Materi Sel Hewan dan Sel Tumbuhan	16
a. Pengertian Sel.....	16
b. Struktur Sel dan Fungsinya.....	17
c. Perbedaan sel hewan dan sel tumbuhan.....	27
B. Penelitian Terdahulu.....	27
C. Kerangka Berpikir	29

BAB III : METODE PENELITIAN	31
A. Metode Pengembangan	31
B. Prosedur Pengembangan	33
C. Uji Coba Produk.....	35
1. Desain Uji Coba.....	35
2. Subyek Uji Coba.....	35
3. Jenis Data.....	35
4. Instrumen Pengumpulan Data.....	35
5. Teknik Analisis Data	36
BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN.....	39
A. Hasil Penelitian dan Pengembangan	39
1. Potensi dan Masalah	39
2. Mengumpulkan Informasi	40
3. Desain Produk.....	41
4. Validasi Desain	44
5. Revisi Desain	47
6. Uji Coba Produk	53
7. Revisi Produk	55
B. Pembahasan Produk Akhir	55
1. Proses Pengembangan Media Flash Card Berbasis Permainan UNO pada Materi Sel Hewan dan Sel Tumbuhan.....	55
2. Kelayakan Pengembangan Media Flash Card Berbasis Permainan UNO pada Materi Sel Hewan dan Sel Tumbuhan.....	59
BAB V : KESIMPULAN.....	62
A. Simpulan	62
B. Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN - LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Table 2.1 Perbedaan Sel Hewan dan Sel Tumbuhan.....	27
Tabel 3.1 Kisi-kisi Instrumen Penilaian Validasi media flash card berbasis permainan UNO	36
Tabel 3.2 Kualifikasi Tingkat Kelayakan Berdasarkan Rata-Rata....	37
Tabel 3.3 Interpretasi Hasil Respon Siswa.....	38
Tabel 4. 1 Kompetensi Dasar dan Kompetensi Inti.....	40
Tabel 4. 2 Hasil Validasi Ahli Materi	45
Tabel 4. 3 Hasil Validasi Ahli Media.....	46
Tabel 4. 4 Hasil Respon Guru IPA.....	53
Tabel 4. 5 Hasil Uji Terbatas.....	55
Tabel 4.6 Saran dan Perbaikan dari Ahli Media.....	57
Tabel 4.7 Saran dan Perbaikan dari Ahli Materi	57



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Sel Hewan.....	17
Gambar 2.2 Struktur Sel Tumbuhan.....	18
Gambar 2.3 Struktur Membran Plasma Sel	19
Gambar 2.4 Struktur Retikulum Endoplasma (RE).....	21
Gambar 2.5 Struktur Vakuola Sel Tumbuhan	23
Gambar 2.6 Struktur Mitokondria	24
Gambar 2.7 Struktur Kloroplas	25
Gambar 2.8 Struktur Dinding Sel Tumbuhan.....	27
Gambar 2.9 Bagan Kerangka Berpikir	30
Gambar 3.1 Langkah-langkah Metode Research and Development (R&D) Menurut Sugiyono	34
Gambar 4.1 Tampilan Desain Media.....	41
Gambar 4.2 Perbaikan Ahli Media	47
Gambar 4.3 Perbaikan Ahli Materi	49

