

## **BAB V PENUTUP**

### **A. Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan peneliti dapat disimpulkan bahwa:

1. Permainan tradisional dapat dipetakan berdasarkan kompetensi dasar IPA.
2. Adanya kesesuaian antara permainan tradisional dengan kompetensi dasar IPA.
3. Penelitian ini menghasilkan desain berupa produk bahan ajar IPA Populer yang tepat yaitu desain bahan ajar yang dikemas dengan menarik, dikemas dengan bahasa umum yang mudah dipahami, dan disusun berbasis potensi lokal berbasis Education for Sustainable Development melalui konten permainan tradisional Indonesia, berdasarkan hasil validasi ahli materi yang menunjukkan presentase sebesar 83,3% dengan kriteria sangat tinggi, hasil validasi ahli media yang menunjukkan presentase sebesar 100% dengan kriteria sangat tinggi, dan dari uji coba skala kecil menunjukkan presentase sebesar 93,75%, sedangkan hasil uji coba skala besar menunjukkan presentase sebesar 99,16%.

### **B. Saran**

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, maka peneliti memiliki beberapa saran untuk perbaikan peneliti yang akan datang seperti:

1. Perlu adanya penelitian lanjutan untuk mengembangkan produk bahan ajar IPA Populer dengan jumlah permainan tradisional lebih banyak dengan topik materi IPA yang lain.
2. Perlu adanya perbaikan pengemasan dan desain agar lebih menarik pembaca.