

## DAFTAR ISI

<b>COVER .....</b>	<b>i</b>
<b>PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI .....</b>	<b>ii</b>
<b>PENGESAHAN MAJELIS MUNAQOSYAH .....</b>	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>vi</b>
<b>PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vii</b>
<b>PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN .....</b>	<b>viii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	5
C. Tujuan Penelitian .....	5
D. Manfaat Penelitian .....	5
E. Spesifikasi Produk yang Dikembangkan .....	6
F. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
A. Kajian Teoritik .....	7
1. Pembelajaran IPA Terpadu .....	7
2. Multimedia Cerpen IPA Terpadu sebagai Media Pembelajaran .....	7
3. Pendidikan Karakter .....	9
4. Materi Sistem Gerak Manusia .....	11
5. Software Flip PDF Profesional .....	13
B. Penelitian Terdahulu .....	15
C. Kerangka Berfikir .....	17
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>18</b>
A. Model Pengembangan .....	18
B. Prosedur Pengembangan .....	18
C. Uji Coba, Evaluasi dan Revisi Media .....	19
D. Pengumpulan Data dan Analisi Data .....	19

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

A. Kelayakan Multimedia Cerpen IPA Terpadu Berorientasi Pendidikan Karakter Materi Sistem Gerak Manusia .....	29
1. <i>Define</i> (Pendefinisian).....	29
2. <i>Design</i> (perancangan).....	30
3. <i>Development</i> (Pengembangan) .....	32
B. Pembahasan .....	52

**BAB V PENUTUP**

A. Kesimpulan .....	54
B. Saran .....	54

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN-LAMPIRAN**



**DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1	Penelitian Terdahulu .....	15
Tabel 3.1	Kisi-kisi Validasi Materi IPA .....	20
Tabel 3.2	Kisi- kisi Validasi Materi Sastra Indonesia .....	21
Tabel 3.3	Kisi- kisi Instrumen Validasi Design .....	22
Tabel 3.4	Skor penilaian skala likert .....	22
Tabel 3.5	Kriteria Kevalidan.....	23
Tabel 3.6	Kisi-kisi angket guru penilaian uji coba produk multimedia cerpen.....	24
Tabel 3.7	Skor Penilaian Skala Likert 4 Pilihan .....	25
Tabel 3.8	Kriteria Kelayakan .....	26
Tabel 3.9	Kisi-kisi Angket Siswa Penilaian Uji Coba Produk Multimedia Cerpen .....	26
Tabel 3.10	Skor Penilaian Skala Likert 5 Pilihan .....	27
Tabel 3.11	Interval Kelayakan.....	28



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Peta Konsep Materi Sitem Gerak Manusia .....	13
Gambar 2.2	<i>pilih flash atau html5</i> .....	14
Gambar 2.3	<i>New Project</i> untuk lembar kerja .....	14
Gambar 2.4.	<i>Edit Page</i> untu mengedit halaman.....	14
Gambar 2.5	<i>Publish Online</i> .....	15
Gambar 2.6	Masukan Akun Email .....	15
Gambar 2.7	Kerangka Berpikir .....	17
Gambar 4.1	Tampilan Cover Depan.....	30
Gambar 4.2	Tampilan background cerpen .....	31
Gambar 4.3	Tampilan Gambar Kunci Jawaban Pada Soal Refleksi.....	31
Gambar 4.4	Tampilan Cover Belakang Cerpen .....	32
Gambar 4.5	Tampilan Draf Multimedia Cerpen dalam Flip PDF .	33
Gambar 4.6	Tampilan untuk Audio Pembelajaran dalam bentuk html5 di Flip PDF Profesional .....	33
Gambar 4.7	Tampilan Multimedia Cerpen IPA Terpadu di Link Web .....	34
Gambar 4.8	Cover Depan .....	34
Gambar 4.9	Tampilan Kata Pengantar .....	35
Gambar 4.10	Tampilan Petunjuk Penggunaan Multimedia Cerpen .	35
Gambar 4.11	Tampilan Kurikulum 2013 .....	36
Gambar 4.12	Tampilan refleksi 1 .....	36
Gambar 4.13	Tampilan refleksi 2 .....	37
Gambar 4.14	Tampilan refleksi 3 .....	37
Gambar 4.15	Tampilan refleksi 4 .....	37
Gambar 4.16	Tampilan refleksi 5 .....	37
Gambar 4.17	Terjemahan Ayat Al-quran Tentang Sistem Gerak Manusia.....	38
Gambar 4.18	Macam-macam Kelainan .....	38
Gambar 4.19	Menjaga Kesehatan Sistem Gerak Manusia.....	39
Gambar 4.20	Tampilan Biografi Penulis .....	39
Gambar 4.21	Tampilan Biografi Pembimbing.....	40
Gambar 4.22	Tampilan Daftar Pustaka.....	40
Gambar 4.23	Tampilan Cover Belakang .....	41
Gambar 4.24	Grafik Hasil Validasi Materi IPA.....	43
Gambar 4.25	Revisi Penambahan Kurikulum.....	43
Gambar 4.26	Grafik Hasil Validasi Materi Sastra Indonesia.....	45
Gambar 4.27	Revisi Penambahan Gambar pada Cerpen .....	45
Gambar 4.28	Grafik Hasil Validasi Ahli Design.....	46
Gambar 4.29	Revisi Judul.....	47

Gambar 4.30 Grafik Hasil Validasi Ahli Design..... 49

