

DAFTAR PUSTAKA

- Akmalia, Afifah. *“Pengembangan Kartu Kata Bergambar (Flash Card) Dalam Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Kosa Kata Di Madrasah Ibtidaiyyah Kelas Vi”*, Jurnal Prosiding Semnasbama IV UM Jilid 2, 2020
- Anwar dan Anis, *“Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Adobe Flash Profesional pada Materi Sifat-Sifat Bangun Ruang”*
- Ardhiyah, Miky Amanul dan Elvira Housein Radia, *“Pengembangan Media Berbasis Adobe Flash Materi Pecahan Matematika Untuk Meningkatkan Hasil Belajar”*, Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan, Vol. 4 No. 3
- Arsyad, Azhar. *“Media Pembelajaran”*, (Jakarta: PT.Rajagrafindo Persada, 2011)
- As’ari, Abdur Rahman, dkk, *“Modul Matematika”*, (Jakarta: kementerian Pendidikan dan kebudayaan, 2017), h. 80
- Audie, Nurul, 2019, *“Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik”*, Jurnal Universitas Sultan Ageng Tirtayasa Vol. 2, No.1
- Auliya, Nanang Nabhar Fakhri, 2018, *“Pengembangan Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS6 dalam Pembelajaran Matematika Pada Kelas X Materi Pokok Pertidaksamaan Satu Variabel”*, Jurnal Pendidikan Matematika vol. 1, no. 1
- Benidictus Adhi, dkk, *“Pengembangan Media Puppy Berbasis Adobe Flash CS6 Untuk Pembelajaran Teorema Pythagoras”*, Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika Volume 04, No. 01, 2020
- Danu Eko Agustinova, *“Penerapan Kurikulum 2013 Pada Mata Pelajaran Sejarah Pada Sekolah Menengah Atas”*, Jurnal Universitas Negeri Yogyakarta, Volume 4 No 1 Maret 2018
- Departemen Agama RI. 2007. *-Zalia Al-Qur’an dan Terjemahan*, (Bogor: Sygma)
- Ensiklopedi Kitab 9 Imam Hadist, Kitab Bukhori, No. Hadist 5938
- Erman Suherman, dkk, *“Strategi Pembelajaran Matematika”*, (Bandung: Jika, 2003)
- Haryati, Sri, 2012, *“Research And Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam Bidang Pendidikan”*, Jurnal FKIP-UTM Vol. 37 No. 1
- Hidayat, Ara dan Imam Machali, *“Pengelolaan Pendidikan Konsep, Prinsip, dan plikasi Dalam Mengelola Sekolah dan Madrasah”*, (Yogyakarta: Kaukaba, 2012)

- Hidayat, Soleh, 2019, “*Sejarah Matematika*”, (Bandung: PT Sarana Pancakarya Nusa)
- Kamus Besar Bahasa Indonesia Online, (<https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/pendidikan>),
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Indonesia, (2014), *Matematika Untuk Kelas SMP/MTs Kelas VIII Semester 2*, Jakarta : Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan
- Khuzaini, Nanang dan Rusgianto Heri Santosa, 2016, “*Pengembangan Multimedia Pembelajaran Trigonometri Menggunakan Adobe Flash Cs3 Untuk Peserta didik Sma*”, *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, Vol. 3, No. 1
- Khuzaini, Nanang, dkk, 2019, “*Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash Cs3 Dengan Pendekatan Matematika Realistik Untuk Meningkatkan Komunikasi Matematis Peserta didik Pada Pokok Bahasan Lingkaran*”, *Jurnal Prosiding Sendika* Vol 5, No 1
- Kurniawati, Inung Diah dan Sekreningsih Nita, “*Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahapeserta didik*”, *Journal of Computer and Information Technology* 1, no. 2, 2018
- Lestari, Sudarsri, 2018, “*Peran Teknologi Dalam Pendidikan Di Era Globalisasi*”, *Jurnal Edureligia* Vol. 2, No. 2
- Lestari, Talizaro, 2018, “*Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahapeserta didik*”, *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, Vol.2 No.2
- Netriwati, dkk, 2017, “*Media Pembelajaran Matematika*”, (Bandar Lampung: Permata Net) 2017)
- Novianto, Lukman Arief, dkk, 2018, “*Pengembangan Multimedia Interaktif Mata Pelajaran Ipa Pokok Bahasan Sistem Peredaran Darah Manusia Untuk Kelas Viii Smp Wahid Hasyim Malang*”, *Jurnal JKTP* Volume 1, Nomor 3
- Nurjayanti, Amalia Ima. “*Pengembangan Multimedia Pembelajaran Matematika Berbasis Android Untuk Peserta didik Kelas 3 Sekolah Dasar*”, (SKRIPSI: UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA, 2015)
- Ramli, Muhammad, 2012, “*Media Dan Teknologi Pembelajaran*”, (Banjarmasin: Antasari Press)
- Rangkuti, Ahmad Nizar. “*Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, PTK dan Penelitian Pengembangan*”, (Medan: Citapustaka Media, 2016)

- Rezeki, Sri, 2018, *“Pemanfaatan Adobe Flash CS6 Berbasis Problem Based Learning Pada Materi Fungsi Komposisi Dan Fungsi Invers”*, Jurnal Pendidikan Tambusai 2, no. 4
- Septiawan dan Abdurrahman, *“Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Multimedia Interaktif dengan Menggunakan Adobe Flash CS6 Profesional pada Materi Barisan & Deret Kelas XI SMA”*
- Setyosari, Punaji 2010, *“Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan”* (Jakarta : Kencana)
- Sina, Ibnu dkk, *“Pengaruh Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Matematika Terhadap Kemampuan Komunikasi Matematis Peserta didik”*, Jurnal Journal of Mathematics Education Vol. 5, No. 1, 2019
- Sugiyono, 2017, *“Metode Penelitian Bisnis”*, (Bandung: Alfabeta)
- Sumarno, Alim. *“Hakikat Pengembangan”* (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada,2012)
- Susanah, *“Modul Matematika dan Pendidikan Matematika”*
- Susanto, Heri & Helmi Akmal, *“Media Pembelajaran Sejarah Era Teknologi Informasi”*, (Banjarmasin: Universitas Lambung Mangkurat, 2019)
- Wibawanti, Wandah, 2017 *“Desain Dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif”*, (Jember: Cerdas Ulet Kreatif)
- Wijaya, Resiana, *“Buku Pembelajaran Interaktif Matematika”*, (PT. Margo Mitro Joyo,2019), h. 14
- Wilsa, Asrizal Wahdan. *“Perbedaan Hasil Belajar Peserta didik Yang Menggunakan Multimedia Interaktif Dengan Buku Teks Dalam Pembelajaran Biologi Di Sma”*, Jurnal Mangifera Edu Volume 4, Nomor 1, 2019
- Wina, Sanjaya, 2014, *“Media Komunikasi Pembelajaran”*, (Jakarta : Kencana Prenada Media Group)
- Yusuf, Wiwin Fachrudin, 2018 *“Implementasi Kurikulum 2013 (K-13) Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Sekolah Dasar (Sd)”*, Jurnal Al-murabbi, vol.3 no.2