

DAFTAR PUSTAKA

- A. Pribadi, Benny. 2017. *“Media & Teknologi dalam Pembelajaran”*. Jakarta: Kencana
- Alexander Mangkulo, Hengky. 2010. *“Microsoft Power Point 2010 untuk Pemula”*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Angkowo, Robertus dan A. Kosasih. 2007. *“Optimalisasi Media Pembelajaran”*. Jakarta: PT Grasindo.
- Ardianti, Novia. 2013. *“Pemanfaatan Microsoft Power Point Pada Pembelajaran Luas Bangun Datar Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V”*.
https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&url=https://jurnal.untan.ac.id/index.php/jdpdp/article/download/3587/3602&ved=2ahUKEwjfqWns-juAhVOWX0KHUajDioQFjAAegQIBBAC&usq=AOvVaw1PIXXoJ7BXcfigyZen_8mV
- Ayumi, Gustisa. 2019. *“Presentasi dengan Microsoft Power Point”*. Tangerang: Loka Aksara
- Bergita Anomeisa, Agnesia dan Dian Ernaningsih. 2020. *Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia*. *“Media Pembelajaran Interaktif menggunakan PowerPoint VBA pada Penyajian Data Berkelompok”*. vol. 5, no. 1.
- Delta Dewi, Maharani & Nur Izzati. 2020. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*. *“Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Berbasis Rme Materi Aljabar Kelas Vii Smp”*. Vol. 8 No. 2.
- Djadir, Ilham Minggu, dkk. 2017. *“Sumber Belajar Penunjang PLPG 2017 Mata Pelajaran/Paket Keahlian Matematika”*. Modul Matematika.
- Dwi Surjono, Herman. 2017. *“Multimedia Pembelajaran Interaktif”*. Yogyakarta: UNY Press
- Eti Rohaeti, Euis, Martin Bernard, Chandra Nivtiar. 2019. *SJME (Supremum Journal of Mathematics Education)*. *“Pengembangan Media Visual Basic Application untuk Meningkatkan Kemampuan Penalaran Siswa SMP dengan Pendekatan Open-Ended”*. vol. 3, no. 2, 2019.
- Hamzah, Amir. 2019. *“Metode Penelitian & Pengembangan Research & Development”*. Malang: CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Hasnida. 2014. *“Media Pembelajaran Kreatif Mendukung Pengajaran Pada Anak Usia Dini”*. Jakarta Timur: PT Luxima Metro Media.
- Iswari, Arni. 2017. *“Matematika Untuk Kelas X Semester I”*. Modul Matematika.

- Jalaluddin Al-Mahalli, Imam & Imam Jalaluddin As-Suyuthi. 2013. *“Tafsir Jalalain”*. Surabaya: Darul Ihya. Jilid II.
- Kurnia Dewi, Intan dan Ika Parma Dewi. 2019. *Jurnal Kapita Selekta Geografi. “Penerapan Media Interaktif Berbasis Multimedia Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa”*. Volume 2 Nomor 12.
- Masharama Putri, Ramadhanty, Eko Risdianto, Nyoman Rohadi. 2019. *Jurnal Kumparan Fisika. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Menggunakan Adobe Captivate Pada Materi Gerak Harmonik Sederhana”*. Vol. 2 No. 2.
- Masuri, Sufri. 2009. *“Media Pembelajaran Matematika”*. Sleman: CV Budi Utama.
- Munir. 2012. *“Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan”*. Bandung: Alfabeta
- Musthafa Kamil, Popo. 2018. *“Perbedaan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Pencernaan Pada Manusia Dengan Menggunakan Media Power Point Dan Media Torso”*. *Jurnal Universitas Siliwangi*. Vol 3, No 2.
- Nabhar Fakhri Auliya, Nanang. 2018. *“Pengembangan Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS6 dalam Pembelajaran Matematika Pada Kelas X Materi Pokok Pertidaksamaan Satu Variabel”*. *Jurnal Pendidikan Matematika 1*. No. 1.
- Nurdyansyah. 2019. *“Media Pembelajaran Inovatif”*. Sidoarjo: UMSIDA Press
- Nursit, Isbadar. 2015. *Jurnal Media Pendidikan Matematika. “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Powerpoint (Macro-Enabled) Pada Mata Kuliah Geometri Euclid Dalam Pembelajaran Matematika”*. vol. 4, no. 1.
- Qosyim, Ahmad, Ferit Very Priyonggo. 2017. *“Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Flash Untuk Materi Sistem Gerak Pada Manusia Kelas Viii”*. *JPPIPA (Jurnal Penelitian Pendidikan IPA)*. Vol. 2, No. 2.
- Ramansyah, Wanda. 2016. *Jurnal Ilmiah Edutic. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dengan Tema Pengenalan Huruf Hijaiyah Untuk Peserta Didik Sekolah Dasar”*. Vol.3, No.1
- Rasyid Karo-Karo S, Isran, Rohani. 2018. *Jurnal Pendidikan Matematika. “Manfaat Media dalam Pembelajaran”*. Vol. VII, No. 1, P- ISSN: 2087 – 8249, E-ISSN
- Romlah, Siti. *“Penggunaan Aplikasi VBA dalam soal pilihan ganda”*.
- Selviani Sukarma, Virna, Widodo Winarso, dan Darwan. 2018. *Jurnal Pendidikan Matematika IAIN Syekh Nurjati Cirebon. “Pengembangan Tes Matematika Berbasis PowerPoint Visual Basic”*.

- for Application (VBA) Dalam Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa*". vol. 5, no. 1.
- Shofyan Razaqi, Rahmat, Arico Ayani Suparto. 2019. "*Sistem Informasi Penjualan Menggunakan Visual Basic 2010 Di Toko Fitri Kecamatan Banyuputih Tahun 2017/2018*". Jurnal IKA Vol. 7 No. 1.
- Sobatnu, Ferry dan Faris Arfan. 2012. Jurnal Poros Teknik. "*Optimalisasi Vba Ms. Excel Untuk Translator Koordinat UTM*". vol. 4, no. 2.
- Sugiyono. 2017. "*Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*". Bandung: Alfabeta
- Sukanso, Maryatun. 2015. "*Pengaruh Penggunaan Media Program Microsoft Powerpoint Terhadap Hasil Belajar Strategi Promosi Pemasaran Mahasiswa Semester 2 Program Studi Pendidikan Ekonomi Universitas Muhammadiyah Metro Tahun Ajaran 2014/2015*". Vol. 3, No.1.
- Suyanto. 2020. "*Persamaan Kuadrat 1*". Modul Matematika.
- Tarigan, Darmawaty dan Sahat Siagian. 2015. Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan. "*Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi*". Vol. 2, No. 2, p-ISSn: 2355-4983; e-ISSN: 2407-7488
- Tohir, Mohammad. 2021. "*Hasil PISA Indonesia Tahun 2018 Turun Dibanding <https://matematohir.wordpress.com/2019/12/03/hasil-pisa-indonesiatahun-2018-turun-dibanding-tahun-2015/>*".
- Utomo. 2016. "*Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Pada Materi Persamaan Kuadrat Menggunakan Adobe Flash*".
- Zulhelmi, Adlim, dan Mahidin. 2017. Jurnal Pendidikan Sains Indonesia. "*Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Terhadap Peningkatan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa*". Vol. 05, No.01.