

DAFTAR ISI

COVER	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI.....	ii
PENGESAHN MUNAQOSYAH	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
ABSTRAK	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Spesifikasi Produk yang Dikembangkan	5
E. Manfaat Penelitian.....	6
F. Sistematika Penulisan	6
BAB II KAJIAN PENELITIAN	
A. Kajian Teori.....	8
1. Multimedia Interaktif	8
2. Pengertian Android	9
3. Media Pembelajaran.....	10
4. <i>Microsoft Powerpoint</i>	17
5. Statistika	20
B. Penelitian yang Relevan.....	25
C. Kerangka Berpikir	29
D. Pertanyaan Penelitian.....	30
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis dan Pendekatan Penelitian	31
B. Prosedur Pengembangan.....	31
C. Desain Uji Coba Produk	33
D. Subjek Uji Coba Produk	33
E. Teknik Pengumpulan Data.....	34
F. Teknik Analisis Data	37
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian.....	41

1. Pengembangan Produk	41
a. Potensi dan Masalah	41
b. Mengumpulkan Informasi	41
c. Desain Produk.....	41
d. Validasi Desain.....	55
e. Perbaikan Desain	56
f. Uji Coba Produk	62
g. Revisi Produk.....	62
h. Uji Coba Pemakaian	63
i. Revisi Produk.....	63
2. Kelayakan Produk	63
B. Pembahasan	70
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	74
B. Saran	74
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Penjualan Buah.....	22
Tabel 2.2 Tabel Hasil Wawancara	24
Tabel 3.1 Kisi-kisi Lembar Validasi Ahli Media	34
Tabel 3.2 Kisi-kisi Lembar Validasi Ahli Materi	35
Tabel 3.3 Kisi-kisi Lembar Penilaian Pengguna	36
Tabel 3.4 Kriteria Penilaian Ideal	38
Tabel 3.5 Kriteria Kategori Penelitian	39
Tabel 4.1 Validasi Ahli Materi	64
Tabel 4.2 Validasi Ahli Media Tahap 1	65
Tabel 4.3 Validasi Ahli Media Tahap 2	65
Tabel 4.4 Penilaian Pengguna dalam Skala Kecil	67
Tabel 4.5 Penilaian Pengguna dalam Skala Besar.....	68



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Penyajian Data Diagram Batang.....	21
Gambar 2.2 Penyajian Data Diagram Garis.....	23
Gambar 2.3 Penyajian Data Diagram Lingkaran.....	24
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i>	42
Gambar 4.2 Kerangka Tampilan Awal.....	43
Gambar 4.3 Kerangka Menu Utama.....	43
Gambar 4.4 Kerangka Petunjuk.....	44
Gambar 4.5 Kerangka Kompetensi Inti.....	45
Gambar 4.6 Kerangka Kompetensi Dasar.....	46
Gambar 4.7 Kerangka Indikator Pencapaian.....	47
Gambar 4.8 Kerangka Materi.....	48
Gambar 4.9 Kerangka Kuis.....	49
Gambar 4.10 Kerangka Profil.....	50
Gambar 4.11 Desain Tampilan Awal.....	51
Gambar 4.12 Desain Tampilan Menu Utama.....	51
Gambar 4.13 Desain Petunjuk Penggunaan.....	52
Gambar 4.14 Desan Kompetensi Inti.....	52
Gambar 4.15 Desain Kompetensi Dasar.....	53
Gambar 4.16 Desain Petunjuk Penggunaan.....	53
Gambar 4.17 Desain Materi Pembelajaran.....	54
Gambar 4.18 Desain Tampilan Awal Kuis.....	54
Gambar 4.19 Desain Profil Peneliti.....	55
Gambar 4.20 Gambar Sebelum Revisi Pendahuluan.....	57
Gambar 4.21 Gambar Setelah Revisi Pendahuluan.....	57
Gambar 4.22 Gambar Tampilan Materi Sebelum Revisi.....	58
Gambar 4.23 Gambar Tampilan Materi Sesudah Revisi.....	58
Gambar 4.24 Gambar Tampilan Materi Bentuk Tabel Sebelum Revisi.....	59
Gambar4.25 Gambar Tampilan Materi Bentuk Tabel Sesudah Revisi.....	59
Gambar4.26 Gambar Tampilan Materi Diagram Batang Sebelum Revisi.....	60
Gambar4.27 Gambar Tampilan Materi Diagram Batang Sesudah Revisi.....	60
Gambar 4.28 Gambar Tampilan Awal Kuis Sebelum Revisi.....	61
Gambar 4.29 Gambar Tampilan Awal Kuis Sesudah Revisi.....	61
Gambar 4.30 Gambar Pembahasan Kuis.....	62
Gambar 4.31 Grafik Perbandingan Validasi Media.....	66
Gambar 4.32 Grafik Perbandingan Kelayakan Media.....	70