

المراجع

منصور، محمود. ٢٠١٣، الاستماع والحوار فنون المقابلة المثالية.,

Abdul, Wahid. “Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar.” *Jurnal Istiqra* Vol. 5. No. 2. 2018.

Ainin, Moch *Metodologi Penelitian Bahasa Arab*. Malang: Hilal Pustaka. 2007.

Andri, Rogantina Meri. “Peran Dan Fungsi Teknologi Dalam Peningkatan Kualitas Pembelajaran.” *Jurnal Ilmiah Research Sains* Vol. 3, No. 1. 2017.

Bunyamin, Aceng Cucu, Juita. Dewi Rika, and Noer Syalsiah. “Penggunaan Kahoot Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Permainan Sebagai Bentuk Variasi Pembelajaran.” *Jurnal Kehumasan* Vol. 3, No. 1. 2020.

Cahya Ramenda, Riyan. “Penerapan Game Interaktif Aplikasi Kahoot Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematis Dan Minat Belajar Siswa SMP.” *Skripsi*. Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung. 2019.

Charlina, and Elvrin Septyanti. “Pemanfaatan Media Kahoots Sebagai Motivasi Belajar Mengikuti Kuis Wacana Bahasa Indonesia”. *GERAM (Gerakan Aktif Menulis)* Vol 7, no. 1,2 2019..

Chusna, Aliba’ul. “Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Multimedia.” *Jurnal Cendekia* Vol. 10, No. 02. 2012.

Darmawan, Akhmad. “Pengaruh Penggunaan Kahoot Terhadap Hasil Belajar Materi Ruang Lingkup Biologi.” *EduTeach : Jurnal Edukasi Dan Teknologi Pembelajaran* Vol 1, No. 2. 2020.

Erlinasari, Esti. “Pengaruh Game Kahoot Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas X SMAN 19 Makassar Pada Materi Virus”.

Skripsi. Makassar: Universitas Muhammadiyah Makassar. 2020.

Fathoni, Muhammad. "Pembelajaran Maharah Istima". *Jurnal Komunikasi Dan Pendidikan Islam Vol 1, No.1*. 2018.

Felita Corinna, Dwi, Intan Rembulan, and Faisal Hendra. "Problematika Pembelajaran Bahasa Arab Secara Daring: Studi Kasus Mahasiswa Program Studi Bahasa Dan Kebudayaan Arab Universitas Al-Azhar Indonesia." *Konferensi Nasional Bahasa Arab VI*. 2020.

Fitryanisa, Sonia Mu'tasimatul Azimah. "Media Pembelajaran Kahoot Dalam Pembelajaran Bahasa Arab Di Uin Maulana Malik Ibrahim Malang." *Prosiding Nasional Semasba 3*. 2019.

Hasan, Hasan. "Keterampilan Mengajar Bahasa Arab Materi Istima Menggunakan Media Lagu." *Al Qalam: Jurnal Ilmiah Keagamaan Dan Kemasyarakatan Vol.15, No. 28*. 2018.

Karima Zuhda Utami, Aulia, and Dudung Hamdun. "Pengaruh Penggunaan Aplikasi Kahoot Terhadap Motivasi Belajar Bahasa Arab Siswa Kelas X MAN 4 Kebumen." *Edulab: Majalah Ilmiah Laboratorium Pendidikan Vol 5, No. 1*. 2020.

Khabidin. "Efektifitas Penerapan Aplikasi Kahoot Dalam Mengkondisikan Kelas Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Di Smp N 1 Pagentan Kabupaten Banjarnegara". *Skripsi*. Yogyakarta: Universitas Islam Indonesia. 2019.

Khomsah, Ahmad Fadilah, and Muhammad Imron. "Pembelajaran Bahasa Arab Melalui Kolaborasi Metode Questioning Dan Media Kahoot." *Tarbiyatuna: Jurnal Pendidikan Ilmiah Vol 5, No. 1*. 2020.

Kurniawan, Moch Chabib Dwi, and M. Misbachul Huda. "Pengaruh Penggunaan Quizizz Sebagai Latihan Soal Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas v Sd". *Jurnal Pena*

Karakter Vol 03, No 01. 2020.

Lime. “Pemanfaatan Media Kahoot Pada Proses Pembelajaran Model Kooperatif Tipe Stad Ditinjau Dari Kerjasama Dan Hasil Belajar Siswa Kelas VIII I SMP Negeri 5 Yogyakarta Tahun Ajaran 2017/2018.” *Skripsi*. Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma. 2018.

Lisnani, and Gunadi Emmanuel. “Analisis Penggunaan Aplikasi KAHOOT Dalam Pembelajaran IPA.” *JUPI (Jurnal IPA & Pembelajaran IPA)* Vol. 4, No. 2. 2020.

Mafruhah, Syafiyatul, Ika Ratih Sulistiani, and Fita Mustafida. “Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi (Kahoot) Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI Di SMAI Al-Maarif Singosari Malang.” *VICRATINA: Jurnal Pendidikan Islam* 4, no. 7. 2019.

NURYADI, TUTUT DEWI ASTUTI, ENDANG SRI UTAMI, and MARTINUS BUDIANTARA. *Dasar-Dasar Statistika Penelitian*. Yogyakarta: Sibuku Media. 2017.

Prihatin, Yulianah. “Problematika Keterampilan Menyimak Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia.” *Sastronesia* Vol 5, No. 3. 2017.

Rofiyarti, Fitri, and Anisa Yunita Sari. “TIK Untuk AUD: Penggunaan Platform Kahoot Dalam Menumbuhkan Jiwa Kompetitif Dan Kolaboratif Anak.” *PEDAGOGI: Jurnal Anak Usia Dini Dan Pendidikan Anak Usia Dini*. Vol, 10, No.1. 2020.

Siyoto, Sandu, and Ali Sodik. *Dasar Metodologi Penelitian. Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media. 2015.

Sri Harini Ekowati, Wahyu Tri Widyastuti, and Asti Purbarini. “Implementasi Kahoot Dalam Pembelajaran Bahasa Prancis Pada Masa Pandemi Covid-19 Di SMK DKI Jakarta.” *Dinamisia : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* Vol 4, No. 4. 2020.

Sugiyono. *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta. 2015.

———. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta. 2013.

———. *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta. 2006.

Widayatri, Reni. *Buku Panduan Membuat Kuis Online Kahoot*. 2019.

