

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL i

HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI ii

HALAMAN PENGESAHAN MUNAQOSYAH iii

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI iv

ABSTRAK v

HALAMAN MOTTO vi

HALAMAN PERSEMBAHAN vii

KATA PENGANTAR viii

DAFTAR ISI x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR GAMBAR xiv

BAB I : PENDAHULUAN

A. Latar Belakang 1

B. Fokus Penelitian 4

C. Rumusan Masalah 4

D. Tujuan Penelitian 4

E. Manfaat Penelitian 4

F. Sistematika Penulisan 5

BAB II: KAJIAN PUSTAKA

A. Bimbingan 6

B. Keluarga 6

1. Definisi Keluarga 6

2. Struktur Keluarga 7

3. Relasi Orang Tua-Anak 7

4. Remaja 8

5. Fungsi Orang Tua dalam Membimbing Remaja 9

C. Kecanduan 10

1. Pengertian Kecanduan 10

2. Pengertian Kecanduan *Game Online* 10

3. Faktor-Faktor Kecanduan *Game Online* 11

4. Dampak Kecanduan *Game Online* 12

5. Kecanduan *Game Online* pada Remaja 12

D. Bermain 13

E. *Game Online* 13

1. Definisi *Game Online* 13

- 2. Jenis *Game Online* 14
- 3. Kelebihan dan Kelemahan *Game Online* 14
- F. Penelitian Terdahulu..... 16
- G. Kerangka Berpikir 18

BAB III : METODE PENELITIAN

- A. Jenis dan Pendekatan Penelitian 20
- B. *Setting* Penelitian..... 21
- C. Subyek dan Objek Penelitian 21
- D. Sumber Data 22
- E. Teknik Pengumpulan Data 22
- F. Pengujian Keabsahan Data 25
- G. Teknik Analisis Data 28

BAB IV : HASIL PENEITIAN DAN PEMBAHASAN

- A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian 30
 - 1. Sejarah Singkat Desa Karangnongko Kecamatan Nalumsari Kabupaten Jepara..... 30
 - 2. Letak Geograsi..... 30
 - 3. Strukur Pemerintahan Desa Karangnongko ... 31
 - 4. Informasi Informan Orang Tua dan Remaja yang Bermain *Game Online* di Dukuh Pondok Desa Karangnongko..... 32
- B. Deskripsi Data 39
 - 1. Data Kondisi Psikologi Remaja yang Bermain *Game Onnline* di Dukuh Pondok Desa Karangnongko Kecamatan Nalumsari Kabupaten Jepara..... 40
 - 2. Data Dampak Positif dan Dampak Negatif Bagi Remaja yang Bermain *Game Online* di Dukuh Pondok Desa Karangnongko Kecamatan Nalumsari Kabupaten Jepara..... 42
 - 3. Data Peran Orang Tua dalam Membimbing Remaja yang Bermain *Game Online* di Dukuh Pondok Desa Karangnongko 46
- C. Analisis Data Penelitian 50
 - 1. Analisis Kondisi Psikologi Remaja yang Bermain *Game Onnline* di Dukuh Pondok Desa Karangnongko Kecamatan Nalumsari Kabupaten Jepara..... 50

2.	Analisis Dampak Positif dan Dampak Negatif Bagi Remaja yang Bermain <i>Game Online</i> di Dukuh Pondok Desa Karangnongko Kecamatan Nalumsari Kabupaten Jepara.....	52
3.	Analisis Peran Orang Tua dalam Membimbing Remaja yang Bermain <i>Game Online</i> di Dukuh Pondok Desa Karangnongko	54
 BAB V : PENUTUP		
A.	Kesimpulan.....	56
B.	Saran.....	56
 DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN-LAMPIRAN		
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		



DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 : Komposisi Jumlah Penduduk Dukuh Pondok
Desa Karangnongko..... 31

Tabel 4.2 : Susunan Pemerintahan Desa Karangnongko..... 32

Tabel 4.3 : Tabel Frekuensi Remaja yang Bermain *Game*
Online 39



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 : Kerangka Berpikir 19

