

DAFTAR PUSTAKA

- Aji, Rizki Bayu, Norma Sidik R, and Siti Fatimah. "Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Adobe Flash CS6 Dengan Pendekatan Contextual Teaching and Learning (CTL)", *Kaunia* 11, no. 1 (2015): 78–83.
- Aminah, Siti. "Implementasi Model Pembelajaran Problem Based Learning Berbantuan LKS Berpendekatan Scientific Materi Suhu Dan Pemuaian Untuk Mengembangkan Karakter Siswa SMA." Skripsi, Universitas Negeri Semarang, 2016.
- Anwar, Chairul. *Teori Pendidikan Klasik Hingga Kontemporer*. Yogyakarta: Ircisod, 2017.
- Apriliasari, Asri. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Kompetensi Dasar Minuman Non Alkohol Dengan Menggunakan Adobe Flash CS3." Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta, 2013.
- Arif, Muhammad. *Pemodelan Sistem*. Yogyakarta: CV Budi Utama, 2017.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2011.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 20014.
- Darmawan, Deni. *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2012.
- Eka Reny Viajayani, Drs. Yohanes Radiyono, Dwi Teguh Rahardjo, S. Si, M. Si. "Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Macromedia Flash Pro 8 Pada Pokok Bahasan Suhu dan Kalor", *Jurnal Pendidikan Fisika* 1, no. 1 (2013): 144–155.
- Endang Hendra, et. al. *Terjemah Al-Qur'an Al-Karim*. Bandung: PT. Al-Ma'arif, 2012.
- Ertin Loviter, Arif Rahman Aththiby. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Online Pada Materi Suhu dan Kalor", *Jurnal Pendidikan* 13, no. 2 (2019): 136–145
- Farid Ahmadi, Hamidullah Ibd. *Media Literasi Sekolah*. Semarang: CV Pilar Nusantara, 2018.
- Farida Hasan Rahmaibu, Farid Ahmadi, Fitria Dwi Prasetyaningih. "Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash untuk Meningkatkan Hasil Belajar PKN", *Jurnal Kreatif: Jurnal Kependidikan Dasar* 7,

no. 1 (2017).

- Giancoli, Douglas C. *Fisika Edisi Kelima*. Jakarta: Erlangga, 2001.
- Haryani, Sri dan Muhammad Imaddudin. "Lembar Kerja Directed Activities Related To Texts (DARTS) Bermuatan Multipel Level Representasi Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Calon Guru Kimia", *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia* 13, no.1 (2019): 2254–67
- Hasanah, M. Rudy Sumiharsono dan Hisbiyatul. *Media Pembelajaran*. Jember: CV Pustaka Abadi, 2017.
- Herlina. *Mengatasi Masalah Anak Dan Remaja Melalui Buku*. Bandung: Pustaka Cendekia Utama, 2013.
- Iskandar, Ranu. *Pedoman Penilaian Hasil Belajar Peserta Didik SMK*. Sukabumi: CV Jejak, 2019.
- Joko Arisworo, Yusa, dan Nana Sutresna. *Ilmu Pengetahuan Alam*. Bandung: PT. Grafindo Media Pratama.
- Kalili, Sumarni. *60 Menit Pintar Design Grafis*. Kunci Aksara, 2014.
- Kemendikbud. "Silabus Satuan Pendidikan Kelas IX", *Model Silabus Mata Pelajaran Sekolah Menengah Pertama/Madrasah Tsanawiyah (SMP/MTs)*, 2017: 1–78
- Lestari, Novia. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Klaten: Lakeisha, 2019.
- Maharani, Putri. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Menggunakan Construct 2 Tentang Suhu Dan Kalor Untuk Siswa Kelas X SMA." Skripsi, Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung, 2018.
- Maulana, Dadan Djuanda, Nurdinah Hanifah, Atep Sujana, Diah Gusrayani, Ani Nur Aini, Julia, Asep Kurnia Jayadinata, Rian Irawati, Regian Lichteria P. *Ragam Model Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Sumedang: UPI Sumedang Press, 2015.
- Muh. Jalaluddin, Muh. Yuris, dan Sayahdin Alfat. "Pengembangan Media Pembelajaran Fisika SMA Kelas XI Menggunakan Adobe Flash Professional CS6 Pada Materi Momentum Dan Impuls", *Jurnal Penelitian Pendidikan Fisika* 4, no. 4 (2019): 174–177.
- Mundilarto, Edi Istiyono. *Fisika 1 SMP Kelas VII*. Yogyakarta: Yudhistira Ghalia Indonesia, 2007.
- Nalinda, Hanin. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Problem Based Learning Pada Muatan Pelajaran IPA Kelas VI SDN Kalisegoro Semarang." Skripsi, Universitas Negeri

- Semarang, 2018.
- Nizwardi Jalinus, Ambiyar. *Media Dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, 2016.
- PAI, Tim Dosen. *Penelitian Pendidikan Dalam Agama Islam*. Yogyakarta: CV Budi Utama, 2016.
- Pangestuti, Jilan Rizkiana. "Efektivitas Media Pembelajaran IPA Terpadu Berbasis Android Terhadap Hasil Belajar IPA Materi Cahaya Dan Alat Optik Pada Siswa Kelas VII MTS NU Ungaran Tahun Pelajaran 2018/2019." Skripsi, Institut Agama Islam Negeri Salatiga, 2019.
- Perwita, Deby Putri, Popi Sri Kandika, and Yesni Oktrisma. "Analisis Model Pengembangan Bahan Ajar (4D, Addie, Assure, Hannafin Dan Peck)", (2019).
- Prabawati, Theria Ari. *Panduan Lengkap Editing Video Dengan Adobe Premier Pro*. Yogyakarta: CV Andi Offset, 2009.
- Prabowo, Chandra Adi, Ibrohim, and Murni Saptasari. "Pengembangan Modul Pembelajaran Inkuiri Berbasis Laboratorium Virtual", *Jurnal Pendidikan - Teori, Penelitian, Dan Pengembangan* 1, no. 6 (2016): 1090–1097.
- Pramesty, Anggit Giri, and Ika Kartika. "Pengembangan Media Pembelajaran Ipa Menggunakan Adobe Flash Model Tutorial Untuk Smp/Mts Kelas VIII." Skripsi, UIN Sunan Kalijaga, 2016.
- Purnomo, M. "Implementasi Pembelajaran Dengan Metode Problem Posing Untuk Meningkatkan Keaktifan Dan Hasil Belajar Fisika Materi Suhu Dan Kalor Di Kelas x Sma Muhamadiyah Gubug Tahun Ajaran 2014/2015." Skripsi, UIN Walisongo Semarang, 2015.
- Putri, Heny Apriani. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Crossword Puzzle Dan Spelling Puzzle Terhadap Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Ekonomi Kelas XI Madrasah Aliyah Nurul Iman Kota Jambi", *Malaysian Palm Oil Council (MPOC)* 21, no. 1 (2020): 1–9.
- RI, Departemen Agama. *Al-Qur'an Dan Terjemahnya*. Surakarta: Pustaka Al Hanan, 2015.
- Rinto Suppa, Jasruddin, dan Aisyah Azis. "Pengembangan Media Animasi Fisika Berbasis Adobe Flash Pada Materi Gerak SMP Kelas VII", *Jurnal KIP* 3, no. 3 (2015): 633–644.
- Rohmat, Fatoni. "Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Flash Pada Mata Pelajaran KKPI Di SMK N 1

- Wonogiri", *Jurnal Universitas Negeri Semarang*, 2016.
- Saputra, Apri Bayu. "Pengembangan Media Pembelajaran Dilengkapi Teka-Teki Silang Berbasis Flash Pada Materi Sistem Gerak Manusia Kelas XI SMA/MA", *Journal of Chemical Information and Modeling* 53, no. 9 (2019): 1689–1699
- Saputri, Renny. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif IPA Berbasis Scientific Dengan Lectora Inspire Pada Materi Tekanan Zat dan Penerapannya Untuk Siswa SMP." Skripsi, Universitas Jambi, 2018.
- Sari, Ika Rian. *Perpindahan Kalor*. 2020
- Sari, Pusvyta. "Analisis Terhadap Kerucut Pengalaman Edgar Dale Dan Keberagaman Gaya Belajar Untuk Memilih Media Yang Tepat Dalam Pembelajaran", *Manajemen Pendidikan* 01, no. 01 (2019).
- Sugiarti, Iis Sri, dan Dian Permana Putri. "Pengembangan Media Puzzle Pada Materi Suhu Dan Kalor Ipa SD", *Jurnal Pesona Dasar* 8, no. 2 (2020): 73–81.
- Sugiyono. *Metode Peneliiian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2016.
- Suharsimi Arikunto , Suhardjono, Supardi. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: PT. Bumi Aksara, 2011.
- Sukarno, Anna Permanasari, dan Ida Hamidah. The Profile of Science Process Skill (SPS) Student at Secondary High School (Case Study in Jambi). *International Journal of Scientific Engineering and Research (IJSER)* 01, no. 01 (2013): 79-83.
- Supriyadi. "Pengembangan Media Animasi Menggunakan Adobe Flash CS6 Materi Termodinamika Untuk Siswa SMK Kelas XI Teknik Otomotif." Skripsi, IAIN Palangkaraya, 2017.
- Suryadi, Ahmad. *Teknologi Dan Media Pembelajaran Jilid 2*. Sukabumi: CV Jejak, 2020.
- Suryadi, Ahmad. *Teknologi Dan Media Pembelajaran Jilid 1*. Sukabumi: CV Jejak, 2020.
- Syaifullah, Rifai. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Pada Kompetensi Dasar Memperbaiki Sistem Air Conditioning (AC) Jurusan Teknik Kendaraan Ringan Di SMKN 3 Yogyakarta." Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta, 2017.
- Utami, Fatimah Umi. *Ilmu Pengetahuan Alam VIIA*. Klaten: CV

- Aviva, 2017.
- Wahyuni, Indah, dan Lailatul Fitria. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Untuk Materi Suhu Dan Kalor", (2018): 1–44.
- Yahya, Fahmi, Ahmad Fatoni, dan Sri Nurul Walidain. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Model Tutorial Berbasis Adobe Flash Materi Cahaya Siswa SMP Kelas VIII", (2018): 358–365.
- Yuliana, Ratna. *SMK Juga Belajar Fisika*. Lampung: CV Perahu Litera.

