

DAFTAR PUSTAKA

- AH Sanaky, Hujair. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara, 2013.
- Alqur'an dan Terjemah Perkata. Bandung: Semesta Al-qur'an, 2013.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada. 2017.
- Azwar, Saifuddin. *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. 2004.
- Busyro Karim, Muhammad dan Herlinah Wifroh, Sri "Meningkatkan Perkembangan Kognitif Pada Anak Usia Dini Melalui Alat Permainan Edukatif", *Jurnal PG-PAUD Trunojoyo*, Volume 1, Nomor 2 (2014): di akses pada 16 April 2021, <https://journal.trunojoyo.ac.id/pgpaudtrunojoyo/article/download/3554/2621>
- Daryanto. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media. 2016.
- Fadlillah Muhammad & Mualifatu Khorida, Lilif. *Pendidikan Karakter Anak Usia Dini*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media, 2020.
- Fathurrohman, Muhammad. *Model-model Pembelajaran Inovatif*. Jogjakarta: Arruz Media. 2015.
- Holis, Ade. "Belajar Melalui Bermain untuk Pengembangan Kreativitas dan Kognitif Anak Usia Dini", *Jurnal Pendidikan Universitas Garut Vol 09 No 01* (2016): 30 di akses pada tanggal 6 Desember, 2020 <http://journal.uniga.ac.id>
- Hotimah, Empit. "Penggunaan Media Flashcard Dalam Meningkatkan Kemampuan Siswa Pada Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris Kelas II MI Ar-Rochman Semarang", *Jurnal Pendidikan Universitas Garut Vol 04 No 01* (2010): 12 di akses pada tanggal 6 Desember, 2020 <http://journal.uniga.ac.id/index.php/JP/article/download/30/30>
- J. Moleong, Lexy. *Metodologi Penelitian Kualitatif Edisi Revisi*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya. 2009
- Khadijah. *Pengembangan Kognitif Anak Usia Dini*. Medan: Perdana Publishing, 2015.
- Khaeriyah, Ery., Saripudin, Aip., Kartiyawati, Riri. "Penerapan Metode Eksperimen Dalam Pembelajaran Sains Untuk

- Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Usia Dini”. Awlady: *Jurnal Pendidikan Anak* Vol 4 No 2 (2018): 109, diakses pada tanggal 5 Desember, 2020, <http://3155-8700-1-PB.pdf>.
- Majid, Abdul. *Strategi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya. 2013.
- Masrukhin, *Metodologi Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan Mix Methods*. Kudus, Media Ilmu Press. 2019.
- Nurhafizah. “Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Anak Usia Dini Menggunakan Bahan Sisa”, *Jurnal Pendidikan: Early Childhood* Vol 2 No 2b (2018): 4, diakses pada 11 Januari, 2021, <http://268139034.pdf>.
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 146 Tahun 2014 Tentang Kurikulum 2013 Pendidikan Anak Usia Dini.
- Sri Rohmah, data diolah dari wawancara peneliti pada 16 Maret 2021
- Srianis, Komang., Ketut Suarni, Ni., Rahayu Ujianti, Putu. “Penerapan Metode Bermain Puzzle Geometri Untuk Meningkatkan Perkembangan Kognitif Anak Dalam Mengenal Bentuk”, *e-Journal PG-PAUD Universitas Pendidikan Ganeesha* Vol. 2 No 1 (2014): 6, diakses pada 11 Januari, 2021, <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPAUD/article/download/3533/2852>.
- Sudjana, Nana dan Rivai, Ahmad. *Media Pengajaran*. Bandung: SBAgesindo, 2019.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta 2017.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2013.
- Suryana, Dadan. *Pendidikan Anak Usia Dini Stimulasi & Aspek Perkembangan Anak* Jakarta: Prenadamedia Group. 2018.
- Suti, data diolah dari wawancara peneliti pada 16 Maret 2021
- Suyadi dan Ulfah, Maulidya. *Konsep Dasar PAUD*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya. 2016.
- Suyadi. *Psikologi Belajar Pendidikan Anak Usia Dini*. Yogyakarta: Pedagogia. 2010.
- Tatminingsih, Sri. “Alternative Stimulasi Kemampuan Kognitif Melalui Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Permainan

Komprehensif”, *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* Vol 3 No 1 (2019): 185 diakses pada tanggal 9 Desember, 2020, [http:// 130-624-3-PB-1.pdf](http://130-624-3-PB-1.pdf).

Undang-Undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional, Pasal 1 Ayat 14

W. S. Winkel, *Psikologi Pengajaran*. Yogyakarta: Media Abadi. 2004.

Yamin, Martinis dan Sabri Sanan, Jamilah. *Panduan PAUD*. Bandung: Gaung Persada Group. 2013.

