

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, Abu. *Psikologi Sosial*. Jakarta: Rineka Cipta, 2009.
- Arikunto, Suharsimi. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: PT Rineka Cipta, 2002.
- Arikunto, Suharsimi. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktis*. Jakarta: Rineka Cipta, 2010.
- Aziz, Ibnu. *99 Situs Internet untuk Anak-anak*. Yogyakarta: Idea World Kidz, 2012.
- Basrowi. *Pengantar Sosiologi*. Ghia Indonesia: Bogor, 2005.
- Data Dokumentasi Sekretaris Pondok Pesantren An-Nur “Laporan Pertanggung Jawaban Periode 2016-2017”.
- Data Dokumentasi Sekretaris Pondok Pesantren An-Nur Pada Tanggal 10 Februari 2019 Pukul 20.27.
- Derry Iswidharmanjaya dan Beranda Agency, *Bila si Kecil Bermain Gadget: Panduan Bagi Orang Tua Agar Memahami Faktor-Faktor Penyebab Anak Kecanduan Gadget* (Bisakimia, 2014): 7, diakses pada 28 Februari, 2019, <https://books.google.co.id/books>.
- Gadget Menurunkan Kualitas Interaksi Sosial*. Suara Pembaruan Memihak Kebenaran, Feb. 1, 2016. <https://sp.berisatu.com/>.
- Gerungan, W.A. *Psikologi Sosial*. Refika Aditama: Bandung, 2004.
- Ghozali, Imam. *Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program IBM SPSS 23* (Edisi 8) Cetakan Ke VIII. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro, 2016.
- Hakikin, Muhammad Ihsan. *Pengaruh Penggunaan gadget terhadap perilaku sosial santri Al-Luqmaniyyah Yogyakarta*. Skripsi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta pada tahun 2017.
- Handayani, Eka Rini. *Perkembangan Gadget di indonesia*, <http://ilmulti.blogspot/perkembangan-gadget-di-Indonesia.html> diakses pada tanggal 21 Maret 2019
- Jufri, K. Abdul Jalil. *Wawancara Pribadi*, Selaku Pengasuh Pondok Pesantren An-Nur.
- Kuncoro, Eri, dkk. *Life On Blackberry*. Yogyakarta: Multikom, 2009.

- Kursiwi. *Dampak Penggunaan Gadget terhadap Interaksi Sosial Mahasiswa Semester V Jurusan Pendidikan IPS Fakultas Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan* (Skripsi UIN Syarif Hidayatullah, 2016).
- Madjid, Nurcholis. *Bilik-bilik Pesantren Sebuah Potret Perjalanan*. Jakarta: Paramadina, 1997.
- Mahmud, *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: CVPustaka Setia, 2011.
- Masrukhin. *Buku Latihan SPSS (Aplikasi Statistik Deskriptif dan Inferensial)*. Kudus: Media Ilmu Press, 2012.
- Masrukhin. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Stain Kudus, Kudus, 2015.
- Maunah, Binti. *Tradisi Intelektual Santri*. Yogyakarta: Teras, 2009.
- Monk, dkk. 1994. *Psikologi Perkembangan*. University Press: Yogyakarta.
- Muflih, dkk, "Penggunaan *Smartphone* dan interaksi sosial pada remaja di SMA Negeri 1 Kalasan Sleman Yogyakarta," *Idea Nursing Journal* 8, no. 1 (2017).
- Nasir, Ridwan. *Mencari Tipologi Format Pendidikan Ideal. Pondok Pesantren di Tengah Arus perubahan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2005.
- Noormiyanto, Faiz. "Pengaruh Intensitas Anak Mengakses *Gadget* dan Tingkat Kontrol Orang Tua Anak Terhadap Interaksi Sosial Anak SD Kelas Tinggi di SD 1 Pasuruhan Kidul Kudus Jawa Tengah," *Elementary School* 5, no. 1 (2018).
- Nurainiah, Mukhlis Aziz, *Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Interaksi Sosial Remaja di Desa Dayah Meunara Kecamatan Kutamakmur Kabupaten Aceh Utara*, Al-Ijtima'iyah 04, no. 1 (2018).
- Prabowo, Agung. *Pengaruh Gadget Terhadap Anak Dalam Interaksi Sosial Keluarga Muslim Perumahan Winong Kotagede Yogyakarta*. Skripsi Fakultas Ushuluddin dan Pemikiran Islam UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta, 2016.
- Ramadhan Witarsa, *Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Kemampuan Interaksi Sosial Siswa Sekolah Dasar*, Pedagonik 06, no. 1 (2018).

- Rasyid, Sudradjat, dkk. *Kewirausahaan Santri Bimbingan Santri Mandiri*. Jakarta: Citrayudha, 2005.
- Rohmah, Chusna Oktia. *Pengaruh Penggunaan Gadget dan Lingkungan Belajar Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas XI Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran SMK Muhammadiyah 2 Yogyakarta* (Skripsi: Universitas Negeri Yogyakarta, 2017).
- Sarwono, Sarlito Wirawan. *Pengantar Psikologi Umum*. Jakarta: Rajawali Pers, 2012.
- Sekanan, Uma. *Research Methods for Business Edisi 1 dan 2*. Jakarta: Salemba Empat, 2007.
- Sisrazeni, *Hubungan Penggunaan Media sosial dengan Interaksi Sosial Mahasiswa Jurusan Bimbingan dan Konseling Tahun 2016/2017 IAIN Batusangkar*, (2017), 440.
- Slamet. Santoso. *Dinamika Kelompok Sosial*. Bumi Aksara: Jakarta, 2004.
- Soebahar, Abdul Halim. *Modernisasi Pesantren*. Yogyakarta: LKIS Printing Cemerlang, 2013.
- Soekanto, Soerjono. *Sosiologi Suatu Pengantar*. Jakarta: Radar Jaya Offset, 1982.
- Soekanto, Soerjono. *Sosiologi Suatu Pengantar*. Jakarta: Radar Jaya Offset, 1990.
- Sugiono. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta, 2015.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2014.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2017.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2014.
- Tan, Paulus, Feren dkk. *Pengaruh Gadget dalam Perkembangan Interaksi Sosial Anak Usia Dini*. Fakultas Ilmu Sosial dan Humaniora: Universitas Bunda Mulia, 2016.
- Walgito, Bimo. *Psikologi Sosial*. Andi: Yogyakarta, 2003.

- Wijanarko, Jarot dan Esther Setiawati. *Ayah Baik-Ibu Baik Parenting Era Digital*. Jakarta: Keluarga Indonesia Bahagia.
- Wulandari, Nurmalasari dan Dewi. “Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Tingkat Prestasi Siswa SMPN Satu Atap Pakisjaya Karawang,” *Jurnal Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Komputer* 3, no. 2 (2018).

