

BAB V PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, penulis menyimpulkan beberapa poin penting dari hasil penelitian ini sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil dari pengujian-pengujian yang telah dilakukan, salah satunya yaitu dengan melakukan uji t yaitu untuk melihat pengaruh antara variabel penggunaan gadget terhadap interaksi sosial maka diperoleh nilai t_{hitung} sebesar $2,836 > 1,670$ atau nilai signifikansi yang dimiliki pada penelitian ini adalah $0,006 < 0,05$ yang artinya dapat ditarik kesimpulan bahwa data pada penelitian ini adalah terdapat pengaruh yang signifikan antara penggunaan gadget terhadap interaksi sosial yang mana semakin sering santri menggunakan gadget maka interaksi sosialnya akan semakin kurang.
2. Kemudian dilihat dari nilai koefisien determinasinya penelitian ini adalah sebesar 0,132 atau kekuatan pengaruh hubungan ini memiliki pengaruh sebesar 13,2% dan sisanya 86,8% dipengaruhi oleh variabel-variabel lain yang tidak dijadikan pada model penelitian ini. Jadi dapat disimpulkan bahwa masih terdapat beberapa faktor lainnya yang juga dapat mempengaruhi interaksi sosial santri tersebut.

B. Saran-saran

Adapun saran yang ingin diberikan kepada penelitian ini sebagai berikut:

1. Bagi santri yang telah merasa kecanduan dalam menggunakan gadget hendaknya dapat mengontrol diri karena apabila tidak dapat mengontrol diri maka akan berdampak terhadap dampak-dampak negatif yang telah dipaparkan oleh para peneliti dan yang paling terpenting dapat mempengaruhi interaksi sosialnya terhadap lingkungannya di sekitar.

2. Bagi pengasuh di pondok pesantren An-Nur hendaknya sering melakukan sidak terhadap santri-santri yang menggunakan gadget diluar batas wajarnya.
3. Bagi peneliti selanjutnya bagi yang ingin mengangkat kembali topik yang sama diharapkan dapat menggunakan variabel atau faktor-faktor lain yang dapat mempengaruhi interaksi sosial sehingga penelitian ini dapat menjadi bahan perbandingan yang relavan.

