

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI	ii
PENGESAHAN MAJELIS MUNAQSYAH.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
ABSTRAK.....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL.....	xii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Hasil Penelitian	6
E. Sistematika Penulisan	7

BAB II LANDASAN TEORI

A. Deskripsi Teori	8
1. Metode Pembelajaran <i>Role Playing</i>	8
a. Pengertian <i>Role Playing</i>	8
b. Tujuan Metode <i>Role Playing</i>	9
c. Langkah-langkah Metode <i>Role Playing</i>	9
d. Pelaksanaan Pembelajaran <i>Role Playing</i>	10
e. Kelebihan dan Kekurangan <i>Role Playing</i>	13
2. Pendidikan Karakter Peserta Didik.....	14
a. Pendidikan Karakter	15
b. Aspek dan Nilai-Nilai.....	17
c. Mata Pelajaran Akidah Akhlak	21
3. Pengaruh Metode <i>Role Playing</i>	26
B. Hasil Penelitian Terdahulu	27
C. Kerangka Berfikir	30
D. Hipotesis Penelitian.....	31

BAB III METODE PENELITIAN

A. Jenis dan Pendekatan.....	32
B. Setting Penelitian.....	33
C. Populasi dan Sampel.....	33
D. Desain dan Definisi Operasional Variabel	35
E. Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen	39
F. Teknik Pengumpulan Data	40

G. Teknik Analisis Data	42
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Gambar Obyek Penelitian.....	46
1. Sejarah Singkat SMK NU Ma'arif 2	46
2. Profil Sekolah.....	46
3. Letak Geografis.....	47
4. Visi, Misi dan Tujuan	47
5. Keadaan Guru dan Siwa.....	48
6. Struktur Organisasi	49
7. Sarana dan prasarana.....	50
8. Hasil Observasi di SMK NU Ma'arif 2 Kudus	50
B. Analisis Data	51
1. Hasil Uji Validitas	51
2. Hasil Uji Reliabilitas.....	53
3. Analisis Pendahuluan	53
4. Analisis Uji Hipotesis	57
5. Analisi Lanjut.....	61
C. Pembahasan	63
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	64
B. Saran.....	64
C. Penutup	65

DAFTAR PUSTAKA
RIWAYAT HIDUP
LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kerangka Berfikir.....	30
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Instrumen	42
Tabel 4.1 Hasil Uji Validitas Variabel X (<i>Role Playing</i>)	51
Tabel 4.2 Hasil Uji Validitas Variabel Y (Pendidikan Karakter).....	52
Tabel 4.3 Hasil Uji Reliabilitas Variabel X (<i>Role Playing</i>)	53
Tabel 4.4 Hasil Uji Reliabilitas Variabel Y (Pendidikan Karakter) ..	53
Tabel 4.5 Nilai Interval Metode <i>Role Playing</i>	55
Tabel 4.6 Nilai Interval Pendidikan Karakter.....	57
Tabel 4.7 Pedoman untuk Interpretasi Koefisien Korelasi.....	61

