

## DAFTAR PUSTAKA

- Amin, A. R, 2015, *Pengembangan Pendidikan Agama Islam: Reinterpretasi Berbasis Interdisipliner*. (Yogyakarta: LKIS)
- Anwar Ali, 2009, *Statistika untuk Penelitian Pendidikan dan Aplikasinya dengan SPSS dan Excel, 1<sup>st</sup> edition*, (Kediri: IAIT Press)
- Arikunto. Suharsini, 2006, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*, (Jakarta : PT. Rineka Cipta)
- Aritonang, K. T, 2008, *Minat dan Motivasi dalam Meningkatkan*, (Jurnal Pendidikan Penabur)
- Darmadi, 2017, *Pengembangan Model dan Metode Pembelajaran dalam Dinamika Belajar Siswa*, (Yogyakarta: Deepublish)
- Data dokumentasi SMA Islam Al-Hikmah Mayong Jepara, dikutip tanggal 24 Juli 2023
- Djamarah, Syaiful Bahri, 2011, *Psikologi Belajar*. (Jakarta: Rineka Cipta)
- Djamarah. Syaiful Bahri, 2002, *Strategi Belajar Mengajar*, (Jakarta: Rineka Cipta)
- Dr. Akrin, 2021, *Strategi Peningkatan Daya Minat Belajar Siswa*, (Yogyakarta: Griya Lestari)
- Drs. Daryanto, 2016, *Media Pembelajaran*, (Yogyakarta: Gava Media)
- Fauzan. Zumrotus Sholihah, 2022, *Pengaruh Media Pembelajaran Wordwall terhadap Minat dan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPS di Kelas VIII MTsN 1 Kota Malang* (Tesis, Universitas Negeri Maulana Malik Ibrahim,)
- Guru SMA Islam Al-Hikmah, wawancara oleh penulis, 24 Juli 2023.
- Haris Pito. Abdul, 2018, *Media Pembelajaran dalam Prespektif Al-Qur'an*, (Andragogi Jurnal Teknis, Volume: VI No. 2)
- Hasil penyebaran angket kepada siswa kelas XI SMA Islam Al-Hikmah Mayong Jepara, dikutip tanggal 24 Juli 2023
- <https://wordwall.net/>
- I Wayan Widana dan Putu Lia Muliani, 2020 *Uji Persyaratan Analisis*, ed. Teddy Fiktorius, (Lumajang: Klik Media)
- Kemenpan, <https://www.menpan.go.id/site/reformasi-birokrasi/tingkat-penilaian-akip-rating>, 29 Oktober 2023
- Khairini, Makmum, 2013, *Psikologi Belajar*, (Yogyakarta:Aswaja Presindo)
- Khairunisa, Y. 2021, *Pemanfaatan fitur gamifikasi daring maze chase-wordwall sebagai media pembelajaran digital mata kuliah statistika dan probabilitas*. (MEDIASI : Jurnal Kajian dan Terapan Media, Bahasa, Komunikasi)

- Kompri, M. P. I, 2015. *Motivasi Pembelajaran Perspektif Guru Dan Siswa*. (Bandung : Pt Remaja Rosdakarya Offset)
- Kristanto. Andi, 2016, *Media Pembelajaran*, (Surabaya: Bintang Surabaya)
- Masrukin, 2015, *Metodologi Penelitian Kuantitatif*, (Kudus: Media Ilmu Press)
- Mujahidin, E., & Kurniasih, , 2019,. *Penanggulangan Sampah Dengan Pendekatan Sosial Di Kelurahan Kedung Halang Bogor*. (Jurnal Pendidikan Luar Sekolah, 13(2))
- Muslimin, 2017, "*Problematika Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Dan Upaya Solusi Guru Agama Dalam Pembinaannya di Sekolah*." (Tarbawiyah :Jurnal Ilmiah Pendidikan, Vol. 01, No. 2)
- Ninawati, Dan M. M, 2021, *Efektivitas Penerapan Aplikasi Linktree Dan Wordwall Terhadap Motivasi Intrinsik Siswa Kelas V Sekolah Dasar. X*
- Nizar. Samsul, 2002, *Filsafat Pendidikan Islam; Pendekatan Historis, Teoritis dan Praktis*, (Jakarta: Ciputaat Press)
- Nurfadhillah, S., Tantular, L. D., Syafitri, H. A., Fauzan, M. L, & Haq, A. S, 2021, *Analisis Pengembangan Media Interaktif Berbasis Power Point Pada Pembelajaran*. (Pensa: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial)
- Pagarra. Hamzah dkk, 2022, *Media Pembelajaran*, (Makassar: Badan Penerbit UNM)
- Peraturan Menteri Agama Republik Indonesia RI No. 13 tahun 2014
- Peraturan Menteri Agama RI No. 16 tahun 2016
- Ramayulis dan Smasul Nizar, 2009, *Filsafat Pendidikan Islam: Tela'ah Sistem Pendidikan dan Pemikiran Para Tokohnya*, (Jakarta: Kalam Mulia, 2009) Cet ke 3, 88.
- Ramayulis, 2005, *Metodologi Pendidikan Agama Islam*, (Jakarta: Kalam Mulia)
- Rifa'i. Anni, 2012, *Psikologi Pendidikan*, (Semarang: UNNES Press)
- Roi Purba, S.T. *Persepsi Siswa terhadap Pemanfaatan Media Interaktif Wordwall sebagai Alat Bantu dalam Evaluasi Hasil Belajar*. Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi BPMP Provinsi Sumatera Utara. <https://lpmp-sumut.kemdikbud.go.id/persepsi-siswa-terhadap-pemanfaatan-media-interaktif-wordwall-sebagai-alat-bantu-dalam-evaluasi-hasil-belajar/#:~:text=Wordwall%20merupakan%20salah%20satu%20software,digunakan%20dalam%20menghasilkan%20karya%20terbaik.>
- S. Henry, 2010, *Cerdas dengan Game*, (Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama)

- Sadikin, A., & Hakim, N. 2019, *Pengembangan Media E-Learning Interaktif Dalam Menyongsong Revolusi Industri 4.0 Pada Materi Ekosistem Untuk Siswa Sma Biodik*, . (Biodik : Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi)
- Safari, 2005, *Evaluasi Hasil Belajar*, (Yogyakarta: Pustaka Belajar)
- Siswa SMA Islam Al-Hikmah, wawancara oleh penulis, 24 Juli 2023.
- Slameto, 2013, *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*, (Jakarta: PT Rineka Cipta)
- Sugiyono, 2016, *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D* (Bandung: Alfabeta)
- Tri Hidayati, dkk, , 2019. *Statistika Dasar Panduan Bagi Dosen dan Mahasiswa*, (Jawa Tengah : CV. Pena Persada)
- Trianto, 2010, *Pengantar Penelitian Pendidikan Bagi Pengembangan Profesi Pendidikan dan Tenaga Kependidikan* (Cet. I; Jakarta: Kencana Prenada Media Group)

