

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah dijelaskan pada BAB IV, sehingga dapat diambil kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan “Peran Orang Tua Dalam Membimbing Seorang Remaja Yang Kecanduan *Game Online* Di Desa Jepang Wetan Mejobo Kudus” sebagai berikut:

1. Permasalahan remaja yang terjadi di lingkungan masyarakat di desa Jepang Wetan Mejobo Kudus yang paling utama masalah remaja terkait kecanduan *game online* yang disebabkan oleh penyalahgunaan gadget dan kurangnya pengawasan dari orang tua. Selain itu, menggambarkan isu yang sering terjadi di kalangan remaja, seperti cenderungnya remaja yang lebih banyak menghabiskan waktu mereka dengan bermain ML (Mobile Legends). Hal ini menciptakan ketidaksetaraan sosial dan terputusnya komunikasi dengan orang tua. Akibatnya, perilaku remaja yang kecanduan pada gadget akan menjadi pribadi yang murung, sering dikamar, waktu habis hanya bermain *game*, malas, emosional, suka melawan, sulit diatur, sering begadang, jarang makan, keras kepala, suka berbohong dan berkata kasar.
2. Peran orang tua dalam mengatasi permasalahan remaja terkait kecanduan *game online* dalam perspektif bimbingan konseling Islam adalah dengan cara orang tua berperan sebagai pembimbing dalam permasalahan remaja, orang tua juga mengupayakan yang terbaik untuk remaja. Agar karakter positif dapat terbentuk pada remaja, orang tua perlu menjalin komunikasi dua arah yang baik dengan mereka. Untuk mencapai hal ini, seringkali diperlukan bantuan guru privat yang hadir untuk memantau, membimbing, dan mengajar ilmu yang positif. Hal ini menjadi bagian *esensial* dalam pelaksanaan bimbingan konseling keluarga berdasarkan ajaran Islam. Dalam proses ini, komunikasi antara remaja dan orang tua menjadi fondasi penting, karena melalui komunikasi yang efektif, permasalahan remaja dapat diidentifikasi dan diselesaikan dengan baik. Selain itu orang tua dalam menjalankan perannya sebagai pembimbing juga dapat menanamkan nilai-nilai agama kepada remaja sebagai bekal dalam menjalankan kehidupan dan diharapkan mampu membentuk keluarga yang sehat, harmonis dan sejahtera..

B. Saran

Kesimpulan yang sudah diberikan memunculkan berbagai saran yang bisa diberikan peneliti untuk kebaikan di masa mendatang. Saran tersebut yaitu:

1. Bagi semua orang tua, penting untuk senantiasa memperhatikan dinamika hubungan dalam keluarga, mengawasi perkembangan anak, dan menjalin komunikasi yang berkualitas di lingkungan keluarga. Hal ini bertujuan agar hubungan antara orang tua dan anak dapat terjaga dengan baik, memungkinkan perkembangan kepribadian, aspek emosional, dan interaksi sosial anak terjalin optimal, sehingga mereka dapat tumbuh dan berkembang menuju masa depan yang lebih cerah.
2. Bagi remaja yang kecanduan *game online* agar bisa mengurangi bermain gadget karena dapat berdampak pada psikis, perilaku, ekonomi serta lingkungan masyarakat. Sehingga remaja dapat meningkatkan intuisi dalam dunia selain bermain *game online*.
3. Bagi para peneliti berikutnya, diharapkan untuk mengambil pendekatan yang berbeda dan menerapkan metode analisis yang beragam dalam mengeksplorasi permasalahan ini. Dengan demikian, diharapkan hasil penelitian yang didapatkan dapat lebih beragam dan komprehensif dalam mengungkap sisi lain dari permasalahan ini.