

مراجع العربية

- سمير جلوب. وسائل تعليمية, ٢٠١٧.
- ناصر مصطفى. الألعاب لغوية في تعليم اللغات الأجنبية. n.d.
- أن محمدى. أهمية المفردات في تعليم مهارات الأربع, ٢٠٢١.
- ماهر شعبان عبد الباري. تعليم المفردات اللغوية, عمان, ٢٠١٠.

مراجع

- Abdul, Wahid. “Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan prestasi Belajar.” *Istiqla* 5, no. 2 (2018): 173–79.
- Adam, Steffi . Muhammad Taufik Syastra. “Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X Sma Ananda Batam” 3, no. 2 (2015): 78–90.
- Ahmad Arifin. “Peranan Permainan Bahasa Dalam Proses Kegiatan Belajar Mengajar Mata Pelajaran Bahasa Arab Ahmad.” *Jurnal An-Nabighoh* 19, no. 02 (2017): 302–18.
- Ahyar, Hardani, Universitas Sebelas Maret, Helmina Andriani, Dhika Juliana Sukmana, and Universitas Gadjah Mada. *Buku Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif*. Edited by Husnu abadi. Yogyakarta, 2020.
- Aimunah, Zulfa, and Zakiyah Isnawati. “وسائل الإعلام في تعليمية اللغة “ العربية” ١١” *Arabia* no. 1 (2019): 31.
- Anwar., ali. *Statistika Untuk Penelitian Pendidikan Dan Aplikasi Dengan Spss Dan Exel*. Edited by Ali Anwar. 1st ed. Kediri: IAIT Press, 2009.
- Aziz Fahrurrozi. “Pembelajaran Bahasa Arab : Problematika Dan Solusinya.” *Arabiyat* 1, no. November 2014 (2014).
- Erna Nur’aini. “Menumbuhkan Kebiasaan Membaca Buku Pelajaran Melalui Media Ular Tangga” 2, no. November

(2017): 441–47.

- Falah Ahmad. “Problem Dan Tantangan Pembelajaran Bahasa Arab Pada Tingkat Madrasah.” *Arabia* 8, no. 1 (2016): 41.
- Hakim, Muhammad Lukman. “Pemanfaatan Media Pembelajaran Game Interaktif Dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Arab Arabi : Journal of Arabic Studies.” *Arabi : Journal of Arabic Studies* 2, no. 2 (2017): 156–62. <http://journal.imla.or.id/index.php/arabi>.
- Hasmumidah, Neni. *Buku Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Media Akademi, 2017.
- Isnaini, Nurul, and Nurul Huda. “Pengembangan Media Pembelajaran Kosakata Bahasa Arab Berbasis Permainan My Happy Route Pada Siswa Kelas Viii Mtsn 10 Sleman.” *Al Mi'yar: Jurnal Ilmiah Pembelajaran Bahasa Arab Dan Kebahasaaraban* 3, no. 1 (2020): 1. <https://doi.org/10.35931/am.v3i1.156>.
- Kristanto, Andi. *Media Pembelajaran*. Surabaya: Penerbit Bintang Surabaya, 2016.
- Muhammad Hasan. *Media Pembelajaran*. Tahta media Group, 2021.
- Muhtmainnah, Ika budi Maryatun, and Nur Hayati. “Pengembangan Ular Tangga Modifikasi (Ultamod) Untuk Mengoptimalkan Perkembangan Anak.” *Jurnal Penelitian Ilmu Pendidikan* 9, no. 1 (2016): 23–34. <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpip/article/view/10688/8078>.
- Mutholib, Abdul. “Lu’batul Qâmûs: Cara Unik Memperkaya Mufrodât.” *Arabia* 7, no. 1 (2015).
- Nizwardi Jalinus, Ambiyar. *Media Dan Sumber Pembelajaran*. Kencana, 2016.
- Rahmi Mudia Alti. *Media Pembelajaran*. Padang: PT.Global Eksekutif Teknologi, 2022.
- S, Isran Rasyid Karo-Karo, Rohani. “Manfaat Media Dalam Pembelajaran.” *AXIOM VII* (2018): 91–96.
- Sholihah. “Penggunaan Media Gambar Dalam Pembelajaran Mufrodât.” *Jurnal Tarling* 1, no. 1 (n.d.): 62–76.
- Siti Mahmuda. “Media Pembelajaran Bahasa Arab.” *An-Nabighoh* 20, no. 01 (2018): 129. <https://doi.org/10.32332/an-nabighoh.v20i01.1131>.

- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*, n.d.
Sugiyono, D. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*.
Bandung: Alfabeta, 2013.
- Syaikhu, Arif Achmad, Yuniar Ika Putri Pranyata, and Trija Fayeldi. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Electronic Snake and Ladder Pada Game-Based Learning." *Prosiding SEMAI Seminar Nasional PGMI 5 (2021)*: 16.
- Wati, Anjelina. "Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar" 2, no. 1 (2021): 70.
- Yusup, Febrianawati, Program Studi, Tadris Biologi, Universitas Islam, and Negeri Antasari. "Uji Validitas Dan Reliabilitas" 7, no. 1 (2018): 17–23.
- Zakiatunnisa, Dinda Alfian Sukma dan Masiva Nada Faidah. "Problematika Pembelajaran Bahasa Arab Dan Solusinya Bagi Non-Arab" 2, no. 1 (2020): 40–58.

